



Apreciados Pastores, regionales, distritales y...

Queridos Conquistadores:

Nos llena de emoción
compartir con ustedes las buenas nuevas sobre la realización del IV
Camporee de Conquistadores de la Misión Boliviana Central.
SEAN TODOS ¡BIENVENIDOS!

Este evento marcará una diferencia con otros debido a que:

- 1. Habrá un equilibrio entre el puntaje que se obtiene con los requisitos previos y los que se obtendrán durante el mismo camporee.***
- 2. Se están implementando requisitos y eventos nuevos y diferentes***
- 3. Se brindarán seminarios adecuados para los niños y adolescentes Conquistadores.***
- 4. Los objetivos únicos no serán los puntos, sino que buscamos un renovado énfasis en tener una “Comunión” con Dios y los amigos que haremos allí.***

Los invitamos a que se unan a nosotros a orar para el éxito de este Camporee y para que resulte en un impacto positivo para sus vidas.

Lema:

“ViVo por Jesús”.

Queridos Conquistadores, los esperamos.

Pr. David Riarte
MJ - MBC

CONVOCATORIA

Bajo el lema:
“ViVo por Jesús”.

SE INVITA A TODOS LOS CLUBES DE

CONQUISTADORES

AL

IV CAMPOREE DE CONQUISTADORES DE LA MISIÓN BOLIVIANA CENTRAL

Objetivos:

- 1) Fortalecer la comunión y compañerismo de cada conquistador con el líder Jesús.
- 2) Motivar el cuidado y respeto de los conquistadores por la naturaleza.
- 3) Propiciar un crecimiento integral en los conquistadores.
- 4) Realizar una evaluación general de los Clubes de la MBC.
- 5) Promover la integración y amistades entre cada club de conquistadores así como enseñar a los conquistadores a vivir en armonía con sus semejantes.

I. GENERALIDADES

FECHA: 17 – 20 de Julio de 2008

LUGAR: "Tres Arroyos", Campamento permanente JA - MBC, Km. 150, carretera CBBA - SCZ.

COSTO: Bs. 85 por participante (cubre participación, polera, parche, materiales, porta uniforme impermeable,) (no incluye seguro)

SEGURO: Todo club debe estar asegurado. (Costo por participante 14,50 bs.)

I. A. RECOMENDACIONES PARA EL CONQUISTADOR

1. Ser miembro regular del club.
2. Tener la edad requerida (Conquistador 10 – 15 años).
3. Contar con el uniforme oficial y el de campaña.
4. Portar en el uniforme oficial todas las insignias según el reglamento.
5. Para los Directiva, Consejeros y apoyo. Si desean los materiales deben hacer su respectiva inscripción y pagar todo su seguro bajo lista.

I. C. RECOMENDACIONES PARA LA UNIDAD

1. Estar conformada de 5 a 8 conquistadores y contar con su propio rincón.

2. El capitán y el consejero deben estar identificados con sus respectivas insignias.
3. Contar con el banderín oficial del club (con el mástil reglamentario de 2 m.)

I. C. RECOMENDACIONES PARA EL CLUB

1. Acampar con carpas adecuadas y suficientes para sus integrantes.
2. Contar con un equipo de cocina.
3. Contar con mástil y las banderas: Nacional, del Club y de Conquistadores.
4. Botiquín de primeros auxilios.
5. Equipo de campamento (pala, picota, machetes, linternas).
6. Utensilios para comer como plato, taza, cuchara por persona.
7. Biblia y ofrenda por persona.
8. Un Portal por rincón.

II. ASUNTOS A SER EVALUADOS

II. A. REQUISITOS PREVIOS

II. A. 1. FOLDER CON DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR. 100 Puntos

- 1) Lista de a campantes con fecha de nacimiento. (10)
- 2) Transcripción del acuerdo de junta de iglesia, que autoriza su participación con firma del secretario y Pastor de su Iglesia. (10)
- 3) Autorización del padre (por cada conquistador) para asistir al IV Camporee de la MBC. (10)
- 4) Presentar el plan de trabajo firmado por el Pastor y el Coordinador Distrital o Regional. (Calendario de Actividades, Presupuestos, etc.) (30)
- 5) Fotocopia del comprobante de inscripción, pago en la MBC.* (10)
- 6) Fotocopia del comprobante del pago de seguro denominacional con la lista de cada integrante. (20)
- 7) Menú de alimentación variado y balanceado para el Camporee. (Vegetariano) (10)

*Nota. Habrá un bono especial para aquellos clubes que cumplan a tiempo con el pago de inscripción al Camporee, de acuerdo al siguiente plan:

PLAZO MAXIMO	VALOR*	TOTAL puntos
09 al 13 de Junio de 2008	Bs. 85.00	50
23 al 26 de Junio de 2008	Bs. 87.00	20

* Costo por cada conquistador incluido directiva, consejeros e instructores. Cada club debe llevar cocineras. (No necesitan pagar la Inscripción, sin materiales).

II. A. 2. PARTICIPACIÓN EN ACTIVIDADES EVANGELÍSTICAS Y COMUNITARIAS 200 Puntos

- 1) Informe escrito y firmado por el pastor y el distrital sobre la participación del club en el proyecto Vida por Vidas. Domingo 16 de Marzo en Cbba, Plaza Colon por la Mañana. Tres donantes por club como mínimo. (50)
- 2) Participación del club (por lo menos dos unidades) en la campaña de Semana Santa (blanco de bautismo 5) – con informe firmado. (100)
- 3) Una actividad propia del club, como apoyo a la comunidad (limpieza de calles, arreglo de parques, etc. Algo de su propia creatividad) (con 3 Fotos en el informe) (50)

II. B. REQUISITOS DURANTE EL CAMPOREE

II.B.1 ARMADO DEL CAMPAMENTO

100 Puntos

- 1) Cerco del rincón (10)
- 2) Portal de entrada (letrero del club) (10)
- 3) Mástil para banderas (10)
- 4) Torre vigía. (20)
- 5) Otra construcción que el club pueda presentar (10)
- 6) Mueble para herramientas. (10)
- 7) Carpas (bien armadas e interior presentable) (30)
- 8) Bonos extras:
 - a. **Hacha Ornamentada.** Cada Club deberá llevar un Hacha muy bien ornamentada que será usada por el director en la ceremonia de apertura, ésta debe tener el Nombre del club. Durante el Camporee una comisión escogerá dos de las mejores hachas, que serán premiadas con un bono especial para la puntuación (30)
 - b. **Bordón del banderín de Unidad.** Presentar a la comisión de evaluación dos banderines de una unidad del Club, con el bordón ornamentado. Los dos mejores bordones del camporee serán premiados un bono especial para la puntuación (20). La idea es que los clubes puedan realizar un concurso interno entre unidades.

NOTA: Cada Club debe llevar los materiales que necesiten para el campamento. No se permitirá cortar ningún árbol o tronco del lugar, a excepción de ramas pequeñas cortadas del monte espeso.

II. B. 2. AREA COCINA

50 Puntos

- 1) Despensa para los alimentos (10)
- 2) Mesa comedor (20)
- 3) Basurero (exclusivo para la cocina) (10)
- 4) Menú a la vista (5)
- 5) Cocineras uniformadas y con cabeza cubierta (5)

II. B. 3. UNIFORME DE GALA (Oficial) 100
Puntos

- | | |
|---|------|
| 1) Camisa, pantalón, blusa, falda y cinturón. | (50) |
| 2) Pañoleta y tubo. | (10) |
| 3) Insignias. | (10) |
| 4) Banda. | (10) |
| 5) Gorra. | (10) |
| 6) Zapatos negros y medias | (10) |

II. B. 4. INVESTIDURA 150
Puntos

Con el fin de motivar la investidura desde **Amigo** hasta **Guía**, se dará puntaje por cada Conquistador investido desde noviembre de 2007 hasta la fecha del IV Camporee. Es necesario contar con la Tarjeta correspondiente que pruebe su investidura. En el Camporee sólo tendremos investidura de las Clases.

- | | |
|---------------------------|-----------|
| 1) Por cada Amigo | 10 puntos |
| 2) Por cada Compañero | 10 puntos |
| 3) Por cada Explorador | 15 puntos |
| 4) Por cada Pionero | 20 puntos |
| 5) Por cada Excursionista | 20 puntos |
| 6) Por cada Guía | 25 puntos |

NOTA: Para recibir el puntaje mencionado debe contar con la Clase, no se exigirá la investidura de clase avanzada.

También habrá investidura de Guías Mayores, estos no sumaran puntos, y el examen se realizara el mes de Junio del presente año. Mayor información Pr. Riarte, MBC.

II. C. EVENTOS

II. C.1. ESPIRITUALES 100
Puntos

- | | |
|--|------|
| 1) Vivo por Jesús, historias de gente que vivió por Jesús
Dramas (Sábado) | (40) |
| 2) Memoria Fotográfica bíblica (Jueves) | (30) |
| 3) Concurso del Libro del año. (Viernes de noche) | (30) |
| 4) Culto Joven Final de MBC “Bueno en Biblia” tres finalistas incluye a todo el min. Joven. (Sábado) | |

II. C.2. DESTREZAS POR “CONQUISTAR”	120
Puntos	
1) Hilvanando la pita y haciendo el nudito.(Viernes Mañana)	(30)
2) Encendiendo la Pita (Sábado Noche)	(30)
3) Travesía en el Río (Viernes Mañana)	(30)
4) Orientación con brújula, y Descifrando el Mensajito (Domingo)	(30)
II. C.3. DESTREZAS FÍSICAS	100
Puntos	
1) Tapando el Turril (Domingo)	(40)
2) El Desequilibrado.(Viernes Tarde)	(30)
3) Transporte Carro Romano (Viernes Tarde)	(30)

TOTAL GENERAL
1020 PUNTOS

EXPLICACIÓN DE LOS EVENTOS

ESPIRITUALES

Memoria Fotográfica Bíblica

30 puntos

Participa todo el Club y deberán tener dos voceros un conquistador y una conquistadora. Se proyectará por algunos segundos fotografías diversas y quién recuerde mas llevara el puntaje.

Concurso del libro del año

30 puntos

El libro del año para los conquistadores es: “El Hombre que salto de las Nubes” (se puede obtener en la librería de la MBC). Además que se debe leer como requisito para algunas especialidades. Todos los conquistadores deberán leerlo. Durante el evento se elegirán dos unidades (una de varones y una de chicas) para representar al club. El concurso será hecho de una manera ágil y participativa. La preparación requerida es exhaustiva, pero no minuciosa, ni excesivamente detallista.

“Vivo por Jesús”, historias de gente que vivió por Jesús.

40 puntos

El sábado de tarde se desarrollará en el culto JA un programa de aproximadamente dos horas donde se dará a cada Club un tiempo de 10 minutos para desarrollar un tema cuyo contenido sea el lema “Vivo por Jesús”. El desarrollo del mismo será dejado al criterio y la creatividad del club. El requisito básico es elegir un pasaje bíblico donde un personaje de la Biblia haya pasado por una experiencia donde haya tenido que responder “Vivo por Jesús”. Sugerencias: Dramatizaciones, mímicas, presentación verbal, narración, participación grupal, etc.

Planifique para que salgue bonito. Trate que participen la mayor cantidad de Conquistadores y si necesita también la directiva. Se evaluara Creatividad y originalidad entre otras cosas.

DESTREZAS POR “CONQUISTAR”

1. Hilvanando la pita y haciendo el nudito.

(30)Puntos

Cantidad de participantes 10 por club, consiste en un circuito de tubos que debe hilvanarse; el que hilvana tendrá los ojos vendados y con un guía desde un punto fijo, tras del guía habrá ocho conquistadores/as y conforme al avance deberán ir haciendo ocho nudos diferentes para seguir la ruta, el evento será en simultaneo con otros clubes y el puntaje por manga será según el tiempo que cada club utilizo para recorrer.

2. Encendiendo la Pita

30 puntos

Evento nocturno participa una unidad de Mujeres y una Unidad de Varones.

Se extiende una cuerda a un metro del suelo. Cada club deberá recoger leña, encender una hoguera y tratar de que su llama queme la cuerda antes que las demás patrullas. El primero que queme la cuerda será el ganador, pero también se conseguirán puntos por la habilidad demostrada y por la organización de las unidades.

3. TRAVESIA DEL RIO

30 puntos

Participaran 5 conquistadores y 5 conquistadoras.

Trazar un río en el suelo, formado por dos líneas separadas unos 10

Mts. Cada equipo se divide en dos, situándose una mitad a cada

orilla, frente a frente. El primer jugador toma dos maderas (de una pulgada de alto por 20 cm de largo y de ancho 15 cm total 10 pares de maderas uno por participante)

y los Coloca en el río. Pone los pies sobre ellos y después avanza hacia la

otra orilla, poniendo los pies alternativamente sobre los dos ladrillos

que va adelantando sucesivamente en dirección a la orilla opuesta.

Si mete un pie en el "agua" tiene que volver a empezar.

Gana el equipo cuyos jugadores terminen antes.

Las maderas deberán ser provistas por cada club.

4. Orientación con brújula, y Descifrando el Mensajito 30 puntos

Especialidades de orientación y señales. Este evento participa todo el club la mitad en orientación debiendo seguir y buscar pistas con el uso de su brújula cada club debe tener su brújula será por tiempo. La otra mitad del club en el mismo tiempo deberá descifrar el mensaje que un compañero/a el más experto les dicte a través de señales a una distancia considerable, las banderas para las señales deberán ser traídas por cada club, a este grupo se evaluara por tiempo al terminar de descifrar el mensaje.

DESTREZAS FÍSICAS

1) Tapando el Turril

40 puntos

Todo el club deberá tapar un turril utilizando sus propios cuerpos, manos, cabeza, todo y llenarlo en el menor tiempo posible mientras un grupo de 5 carga el agua para llenar. Se evaluará trabajo en equipo y ganará el club que llene antes el turril. Todos los turriles serán iguales y los baldes de igual forma.

2) El Desequilibrado.

30 puntos

6 Conquistadores por club (4chicos y 2 chicas) resto del club barra. MATERIALES: tres bolillos, cinco pitas de 3 metros C/U y pitas de amarre, DESCRIPCIÓN : los participantes deberán construir una A con los bolillos y atar las cinco pitas en la parte superior para que puedan equilibrar y poder ayudar a un participante que usará la A como sancos y sus

compañeros ayudaran a llegar de un punto a otro, varios clubes lo harán en forma simultánea de esta forma se evaluará por llegada a la meta y si la construcción de la A fue bien hecha.

3) Transporte Carro Romano

30 puntos

10 conquistadores (6 chicos y 4 chicas) este evento es conocido pero muy bueno deberán armar un carro romano con bolillos y pitas y recorrer un circuito, el carro no deberá desarmarse de lo contrario quedará descalificado ese carro debiendo comenzar de nuevo desde la partida. El circuito tendrá unos 100 mts. De largo, con curvitas. Materiales cada club deberá llevar sus materiales.

INSTRUCCIONES FINALES

- Los buses para el viaje deben estar asegurados. Verificar antes de viajar su buen funcionamiento.
- En la Inauguración del Camporee se tendrá desfiles de los clubes participantes. Por cualquier creatividad (coreográfica) que guste al jurado puede ganar hasta 20 puntos. Culminaremos recordadndo la ultima marcha que realizamos todos juntos en el ultimo camporee.
- Las inscripciones se recibirán hasta el 23 de Junio del 2008 en las oficinas de la Misión Boliviana Central.

•

• **PREMIACIÓN**

▼ Categoría A: 900 – 1020 puntos

▼ Categoría B: 750 – 899 puntos

▼ Categoría C: 600 – 749 puntos

Atte. Pr. David Riarte
Ministerio Joven. MBC

“Mira que te mando que te Esfuerces y seas Valiente... Josué 1:9