

Mensaje del Director

San José, 6 de mayo 2011

A los Directores de Conquistadores y Pastores
de la Asociación Central Sur de Costa Rica

Apreciados Directores y Pastores:

Queremos animarle y agradecerle por servir a los niños conquistadores en la formación y desarrollo mental y espiritual.

Resalto a continuación algunos detalles que deben tomarse en cuenta para el buen desarrollo del 6º Campori de Conquistadores de la Asociación Central Sur de Costa Rica:

1. Un campori es un evento de confraternización de clubes que se realiza cada cierto tiempo donde los conquistadores participan acampando en la naturaleza.
2. Cada club debe tener sus consejeros de unidades como responsables cerca de los niños.
3. Para participar el club debe tener como mínimo una unidad de 6 niños.
4. El objetivo es aumentar en excelencia y demostrar parte de lo aprendido, motivándolos a superarse cada vez más.
5. Por participar como club tienen un bono de 50 puntos por llegar antes de la apertura del campori.
6. Cada club será cuidadoso en preparar su comida y mantener a los niños hidratados.
7. Es prohibido llevar gente que no tiene nada que ver con el club o el evento, salvo el sábado de visitas.
8. Recuerde que todos los conquistadores deben estar cubiertos por el seguro correspondiente.
9. El director y su personal de apoyo será responsable a toda hora por los miembros del club.
10. Recuerden estar a tiempo antes de comenzar el programa en cada evento para no perder puntos.
11. Debe controlar a sus conquistadores a la hora de dormir a tiempo y no levantarse antes del tiempo.
12. El espíritu de participación y no de competencia es muy importante para tener un espíritu cristiano.
13. Se espera que los directivos se abstengan de cualquier comentario o crítica delante de sus conquistadores, debe dirigirse o ir a su pastor, o superiores y comunicar el problema, inquietud o sugerencia de cómo mejorar.
14. Pedimos que todos estemos comprometidos en hacer que este campori sea algo grandioso, alegre e inolvidable para cada conquistador.

Agradecemos su participación y oramos para que podamos trabajar juntos por los niños de Jesús.

Con aprecio cristiano,

Manuel Ancheta L.
Director JA

NORMATIVA

SOBRE LA INSCRIPCIÓN:

1. Cada Club deberá llenar la hoja de inscripción que incluirá:
 - a. Nombre del Club.
 - b. Zona a la que pertenece.
 - c. Iglesia o Grupo que representa.
 - d. Nombre del Pastor del Distrito correspondiente.
 - e. Nombre del Director/a del Club.
 - f. Lista con el nombre completo y dos apellidos de cada uno de los miembros del Club, edad y clase progresiva concluida.
 - g. Lista con el nombre completo y dos apellidos de cada uno de los miembros del personal de apoyo y su función.
2. La fecha límite para la inscripción será el día viernes 3 de junio del 2011. En esa misma fecha, deberán quedar canceladas las cuotas de inscripción y los seguros respectivos.
3. Cancelar la cuota de inscripción que será de ¢4,000.00 (cuatro mil colones exactos) por persona inscrita. Las visitas y el personal de apoyo también deberá inscribirse.

Nota: Para uso del campamento cada persona aportará \$3.00 (tres dólares) incluidos en la inscripción, lo demás será para recuerdos y gastos del evento.
4. Cancelar la suma de US\$2,30 (dos dólares con treinta centavos) por concepto de seguro anual. Las visitas y el personal de apoyo también deberá asegurarse.

SOBRE LAS NORMAS GENERALES:

5. Cada persona deberá colaborar en la limpieza del Campamento, por lo que a cada Club se le asignará una zona y un día para ayudar con la limpieza de los baños.
6. Las y los visitantes serán admitidos únicamente el sábado, deberán retirarse al final de la tarde o hacer los arreglos correspondientes.
7. La puntualidad, tanto del Director del Club como del Club en General, a cada uno de los eventos (cultos, inspección, actos cívicos, competencias y cualquier otra convocación oficial) es necesaria.
8. El "toque de queda" regirá desde las 10:00 p.m. y hasta las 4:30 a.m. por lo que se espera que durante ese período de tiempo, excepto en casos especiales de enfermedad o uso de los servicios sanitarios, haya tranquilidad y silencio.
9. Las quejas, reclamos y sugerencias son permitidos siempre y cuando sean hechos con respeto por la persona que se considere afectada.
10. Para la conservación en buen estado de los filtros de la piscina, es necesario que cada persona utilice un vestido de baño apropiado en el tiempo y día asignado.
 - a. Usar ropa impermeable (preferiblemente).
 - b. No puede usar camisetas o pantalones recortados.
11. En las damas y las niñas, el uso de vestido de baño de dos piezas queda fuera de lugar.

12. Excepto en el área de la piscina, los caballeros y niños deberán usar camiseta.
13. Para retirarse temporalmente del Campamento Adventista será necesario una autorización escrita por el Director de Jóvenes de la Asociación, el cual dispondrá de las boletas correspondientes.
14. La autorización para ir al río, deberá tramitarse con un día de anterioridad ante el Director de Jóvenes de la Asociación.
15. Cada club se encargará de coordinar la vigilancia nocturna de la zona de campamento asignada.
16. Como norma de urbanidad, es necesario que los baños y los servicios sanitarios sean utilizados correctamente y se mantengan limpios. Para que esto sea una realidad, se asignará a cada Club un turno para realizar su limpieza.
17. La reparación o reposición que se origine por daños causados a la infraestructura del Campamento Adventista, correrán por cuenta del Club correspondiente.
18. Los anillos, aretes, cadenas, y pulseras están excluidos tanto del uniforme de Conquistador y Guía Mayor como de la vestimenta ordinaria, por lo que deben evitarse.
19. Entre las normas de comportamiento adecuado entre los sexos, quedan prohibidos los besos (apretones), los abrazos y el andar de la mano.
20. El uso de televisor, radio o grabadora deberá ser autorizado por el Director de Jóvenes de la Asociación.
21. El uso de discman o walkman durante los eventos (cultos, inspección, actos cívicos, competencias y cualquier otra convocación oficial) queda fuera de lugar.
22. Cualquier Director/a de Club, cuando lo estime conveniente, puede solicitar una audiencia en la reunión vespertina diaria del Director de Jóvenes de la Asociación y el Equipo de Apoyo.
23. La categoría M1 y F1 en Conquistadores se refiere a la edad entre los 10 a 12 años. La categoría M2 y F2 de 13 a 15 años.

SOBRE LAS FALTAS LEVES:

Incurrir en una falta leve implicará una llamada de atención verbal al Club al que pertenece quien la cometió y un rebajo de 15 (quince) puntos al total obtenido durante las competencias del día. Dicha llamada de atención verbal se dará a través del Director del Club en la reunión vespertina del Director de Jóvenes y el Equipo de Apoyo quienes se dejarán constancia escrita.

Se considerarán faltas leves las siguientes:

24. El incumplimiento de los artículos 5, 7, 8, 10, 11, 12, 15, 18 y 21 de las normas generales.

SOBRE LAS FALTAS GRAVES:

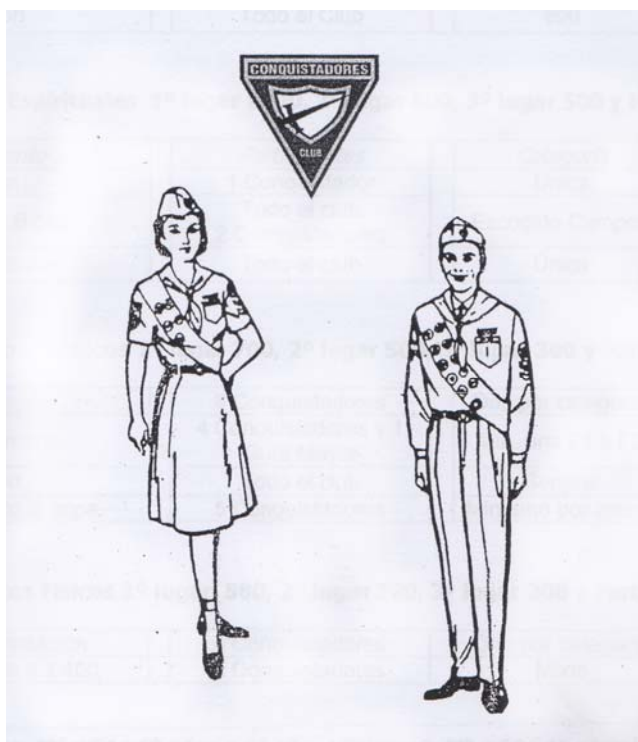
Incurrir en una falta grave implicará una llamada de atención escrita al Club al que pertenece quien la cometió y un rebajo de 25 (veinticinco) puntos al total obtenido durante las competencias del día. Dicha llamada de atención escrita se entregará al Director del Club en la reunión vespertina del Director de Jóvenes y el Equipo de Apoyo quienes se dejarán constancia.

Se considerarán faltas graves las siguientes:

25. El incumplimiento de los artículos 6, 9, 13, 14, 16, 17, 19, y 20 de las normas generales.
26. La reincidencia en la comisión de faltas leves.

SOBRE LA DESCALIFICACIÓN

La reincidencia en la comisión de faltas graves será motivo de descalificación, esta será acordada por el Director de Jóvenes de la Asociación en coordinación con los Pastores de Distrito presentes y el Equipo de Apoyo. El acuerdo de descalificación es inapelable.



Eventos Precampori 2011

<i>Evento</i>	<i>Participantes</i>	<i>Puntaje</i>
1 Carpeta del Club	Directiva	500
2 Servicio a la Iglesia	Todo el club	300
3 Evangelismo Impacto	Todo el club	500
4 Campaña Evangelística	Todo el club	800
5 Recolección	Todo el Club	800

Eventos Espirituales 1° lugar 1000, 2° lugar 800, 3° lugar 500 y Part. 200

<i>Evento</i>	<i>Participantes</i>	<i>Categoría</i>
6 Predicación	1 Conquistador	Única
7 Libro de la Biblia	Todo el club 2 Conquistadores	Escogido Campori
8 Gemas Bíblicas	Todo el club	Única

Eventos Técnicos 1° lugar 700, 2° lugar 500, 3° lugar 300 y Part. 100

9 Marchas	8 Conquistadores	Dos por categoría
10 Carro Romano	4 Conquistadores y 1 Guía Mayor	Min. una F1 o F2
11 Inspección	Todo el club	General
12 Cocinando la sopa	5 Conquistadores	Min. uno por categ.

Eventos Físicos 1° lugar 500, 2° lugar 300, 3° lugar 200 y Part. 100

13 Relevos Natación	4 Conquistadores	Uno por categoría
14 Carrera de 4 x 400	4 Conquistadores	Mixto

**Categorías M1 y F1 : 9 años y 6 meses a 12 años y 11 meses /
Categoría M2 y F2: 13 años a 15 años y 11 meses.**

1. Carpeta del Club

Procedimiento: En la inscripción que se hará en el Campamento el día 6 de julio, cada Club entregará una carpeta impresa, conteniendo en su interior las siguientes secciones con sus respectivos datos:

A.- Información General del Club. (100 pts)

Descripción: Se incluirá un formulario en donde se tendrá:

- El logo del Club.
- Nombre del Club
- Nombre de la Iglesia
- Zona a que pertenece
- Información conteniendo los integrantes de la Directiva
- Breve reseña histórica del Club

B.- Listado Detallado de Miembros y Directiva. (100 pts)

Descripción: Debe incluirse un formulario por cada Conquistador y Guía Mayor, que forma parte del Club (incluyendo directiva), con toda su información general. (el machote de dicho formulario se incluye al final de este manual).

C.- Seguro, Listado de Asegurados. (100 pts)

Descripción: Debe aparecer el formulario de inscripción de los asegurados del Club. El seguro comienza a regir el 1º de abril. (machote se incluye al final de este manual).

E.- Programación Anual del Club. (200 pts)

Descripción: Esta es una de las secciones más importantes, en ella aparecerá el Programa Anual del Club. Se debe recordar que esta programación debe incluir actividades físicas, mentales y espirituales y sociales.

Valor total (500 puntos).

2. Servicio a la Iglesia

Objetivo: Hacer que los miembros del Club participen en el mantenimiento de su iglesia local.

Procedimiento: Todo el Club participará como mínimo en dos mejoras en la Iglesia local con trabajos en pintura, limpieza de local, rótulo de la Iglesia y horario de culto, cortar el zacate, etc .

Requisito Indispensable: deben presentarse 2 fotografías antes y 2 fotografías después del evento.

Puntaje: 300 puntos.

3. Evangelismo de Impacto

Objetivo: Que cada conquistador tenga la oportunidad de colaborar en la predicación del evangelio en forma practica como parte de un Club.

Procedimiento: Para este requisito los miembros del Club deben participar como mínimo en dos actividades de las opciones aquí sugeridas:

- | | | |
|--------------------------------------|------------------------|---------------------------------------|
| 1. Marchas contra las drogas | 2. Día de la bondad | 3. Maratón de la lectura de la Biblia |
| 4. Día de los abuelitos | 5. Mini feria de salud | 6. Cortar zacate en parque de niños |
| 7. Limpieza de un afluente de un río | | |

Puntaje: 500 puntos. (250 puntos por cada actividad realizada hasta 2 eventos)

4. Campaña Evangelística

Objetivo: Participar en la predicación Evangelística por medio del estudio de la verdades bíblicas.

Procedimiento: La directiva junto con los Conquistadores preparará dos campañas en los pequeños grupos. Pueden ser impartidas por Conquistadores o directivos del Club. Pudiendo ser hechas simultáneamente en dos lugares distintos. Allí desarrollarán el programa desde la propaganda y la logística de la campaña siendo el orador uno de sus miembros. No necesariamente debe hacerse la misma semana puede ser en diferente tiempo y lugar.

Puntaje: 800 puntos

5. Recolección

Objetivo: Colaborar con los proyectos que tiene el Departamento de Adra de nuestro campo local.

Procedimiento: Cada club participará en la campana de recolección para ADRA de su Iglesia. Para obtener los puntos deberán salir mínimo **tres** veces en fechas distintas. El dinero que se recoja lo entregarán al Tesorero de su iglesia y solicitarán una copia del recibo de tesorería por el monto recolectado. Para este requisito puede tomar como una salida de los Clubes, la participación en la Teletón del 2010. Cada miembro del Club trabajará por una meta de cinco mil colones o más.

Puntaje: 800 puntos (200 puntos cada salida a recolectar y 200 puntos la presentación del recibo de dinero o su copia legible).



FORMA DE PRESENTAR LOS EVENTOS PRECAMPORI

- ✓ Cada club presentará el informe escrito en un folder, rotulado por el exterior con el nombre del Club, Iglesia y zona a la que pertenece.
- ✓ Cada evento precampori debe venir descrito en mínimo una página, máximo dos, con cuatro fotografías del evento. En el caso que corresponda serán 2 fotografías antes de realizar la actividad y dos fotografías después del evento, para verificar las mejoras.

En el caso de la recolección, en el informe deberán presentar una copia del recibo de depósito realizado en la tesorería de su iglesia, con las firmas del Tesorero y Pastor de Iglesia, y cada salida documentada por separado.

EVENTOS ESPIRITUALES

1º lugar 1000

2º lugar 800

3º lugar 500

Participación 200

6. Predicación

Objetivo: La capacitación de nuestros jóvenes en el arte de la predicación de las verdades Bíblicas.

Procedimiento: Cada club debe participar en una eliminatoria, el 18 de junio por zona de donde saldrá un participante y un suplente para el Campori. Todos los que participan tendrán puntos de participación. **(Este evento previo estará a cargo del Pastor Departamental JA Asociado de la Zona).**

Participantes: 1 Conquistador(a)

Tema a tratar: La Segunda Venida de Cristo

Puntos a evaluar:

Uniforme Completo	ademanos	3 citas Bíblicas	introducción
desarrollo	conclusión	orden del tema	expresividad
fluidez	dicción	Tiempo 4:00 a 5:00 minutos	

7. Libro de la Biblia

Objetivo: Fomentar el estudio de las Sagradas Escrituras en los menores.

Participantes: Todo el Club.

Procedimiento: La evaluación se hará sobre el estudio del libro de Marcos. La directiva del Campori escogerá a **dos** miembros y la directiva del club escogerá uno más, para realizar un examen escrito, que será de selección única.

En la lista de inscripción (cada Club) debe especificar que jóvenes requieren de adecuación curricular.

8. Gemas Bíblicas

Objetivo: Fortalecer la memorización de los versículos bíblicos.

Participantes: Todo el club.

Procedimiento: Para este evento todos los miembros del Club deben memorizar las siguientes gemas, de la versión Reina Valera 1960.

Doctrina: Juan 14:2,3
1 Tesalonicenses 4:16

Conducta: Proverbios 17:22
Proverbios 12:22

Relaciones: Efesios 6:1
Éxodo 20:12

Promesas: Filipenses 4:19
Santiago 1:5

Amor de Dios: Miqueas 7:19
1 Juan 1:9

En este evento aunque se pide la memorización lo que se hará es aplicación o sea lo que el Conquistador (a) entiende del versículo. Cada Club aportara un participante y los directivos del campori escogerán a 2 para la evaluación. Se hará en un evento aparte de inspección

EVENTOS TECNICOS

1º lugar 700

2º lugar 500

3º lugar 300

Participación 100

9. Marchas

Objetivo: Ayudar a los miembros de los Clubes en la disciplina y en recibir órdenes y realizarlas.

Participantes: Mínimo 8 Conquistadores, mínimo 4 de categoría 1.

Tiempo de la marcha: máximo 4:00 minutos, mínimo 2:00 minutos.

Procedimiento: El escuadrón de marchas se colocará en la zona de inicio y al sonar el pito del encargado del evento, cada escuadrón demostrará sus destrezas delante de los jueces para ser evaluados. Deben incluir máximo 2 fantasías.

OBSERVACIÓN: OJO NO SE SOLICITARÁ PERMISO PARA INICIAR LA MARCHA, NI SE LLEVARA ESCOLTA DE BANDERAS.

Aspectos a evaluar:

Uniforme completo
Coordinación
Voz de mando

Tiempo utilizado
Fantasías (máximo 2)
Cubrirse

Precisión en los pasos y giros
Ejecución de órdenes
Alineación

Penalización: Por cada 15 segundos se rebajará 5 puntos del total de los puntos ganados en la evaluación.

10. Carro Romano

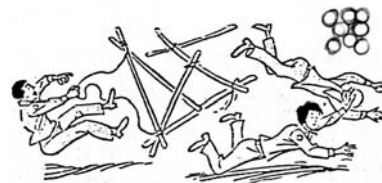
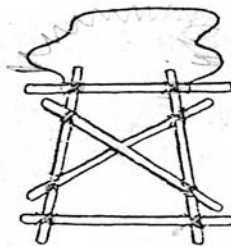
Objetivos: Que nuestros (as) jóvenes puedan repasar los amarres.

Participantes: 4 Conquistadores(as), mixto mínimo 1 categoría 1) y 1 GM (solo para dirigir técnicamente)

Materiales: 6 mástiles de bambú de 2 metro de largo. 9 pedazos de soga de 6 pies para hacer amarres

Procedimiento: A la señal el grupo formará con los mástiles un carro romano en forma de marco de bastidor, parecido al que se hace para construir un puente, cuatro mástiles en forma de cuadrado, el quinto y el sexto serán cruzados al centro en forma de diagonal, las varas se atarán con cuerdas con sus respectivos amarres. Cuando todo esté listo un participante se montará, otros 2 irán tirando de los extremos del carro hacia donde se encontraran los jueces a 25 metros de distancia, para revisar el carro y los amarres. El ganador será el primer grupo que termine la carrera con el carro intacto y sus amarres estéticos y bien hechos en menor tiempo. Cada amarre tendrá un valor para evaluación de 10 puntos, no aplicables al puntaje de evento.

En el momento de halar el carro, el Guía Mayor y uno de los conquistadores quedaran fuera de la carrera.



11. Inspección

Objetivo: Que los Conquistadores mantengan su campamento en orden.

Participantes: Todo el club.

Se evaluará:

1. DENTRO DE LA ZONA DE ACAMPAR:

- | | | |
|---|----------------------------|--------------|
| a. Arreglo del campamento. | b. Banderines de unidades. | c. Limpieza. |
| d. Banderas izadas (Nacional y mínimo un club). | e. Tardanzas. | |

2. RESPECTO DE LOS ACAMPANTES:

- | | | | |
|---|-------------------|--------------------------|--|
| a. Uniforme completo: En conformidad con el Manual del Ministerio Juvenil de la División Interamericana | b. Aseo Personal. | c. Disciplina, cortesía. | d. Saber de memoria y explicar los Ideales JA. |
| e. Puntualidad en las astas al izar y arrear las banderas. | f. matutina. | | |

El juez no debe tocar el uniforme, ni las insignias de los acampantes.

3. CARPAS (EXTERIOR)

- | | |
|---|--|
| a. Bien tensas y estacas bien colocadas. | |
| b. Zapatos arreglados en esta posición (boca abajo y con la punta hacia arriba). No deben tocar el suelo. | |

4. CARPAS (INTERIOR)

- | | |
|--|---------------------|
| a. Maletas ordenadas (en el centro) | b. Limpieza y Orden |
| c. Ventanas, puertas y cedazo dispuesto uniformemente. | |

5. AREA DE COCINA

- | | |
|--|------------------|
| Orden en la alacena y equipo de cocina, plato, ollas, pila, etc. | Limpieza general |
|--|------------------|

6. ASTUCIAS Y EQUIPO DE CAMPAMENTO

- | | | |
|-------------------------|---------------|-----------------------------|
| a. zapateras | b. tendedores | c. astas |
| c. área de herramientas | e. botiquín | f. cerca y arco de entrada. |

7. BASUREROS DEBIDAMENTE LIMPIOS TODOS LOS DÍAS

Deberán hacer tres tipos de basureros:

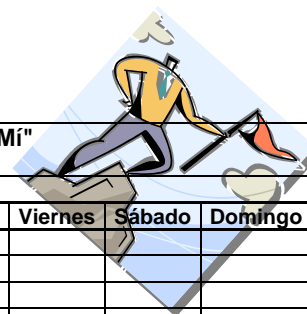
Materia orgánica (se utilizará un hoyo a 1 metro de distancia del lindero de atrás, en el momento de la inspección debe estar tapado no completamente con tierra), Materia inorgánica, Vidrio y latas.

8. AREA DE PRIMEROS AUXILIOS

Deberá destinarse un área para primeros auxilios, con un Guía Mayor como encargado y botiquín debidamente rotulado y equipado con lo básico.

NOTA EN EL CAMPORI NO SE HARÁ USO DE BAMBU

POR LO CUAL NO SE EVALUARÁ.



6º Campori de Conquistadores "Jesús viene por Mí"				
Hoja de evaluación para Inspección				
NOMBRE CLUB:		Campo Local		
ASPECTOS A EVALUAR		Viernes	Sábado	Domingo
1) Dentro de la zona de acampar	a. Arreglo de Campamento			
	b. Limpieza			
	c. Banderas Izadas			
	d. Banderines de Unidad			
	e. Tardanzas			
2 y 3) Carpas exterior e interior	a. Tensión y estacas			
	b. Zapatos boca abajo			
	c. Limpieza y orden			
	d. Equipaje en el centro			
	e. Tiendas uniformemente			
4) Área de cocina	a. Orden Alacena			
	b. Orden equipo de cocina			
	c. Limpieza			
5) Área de Basureros	a. Biodegradable			
	b. No biodegradable			
	c. Vidrios y latas			
6) Área de Primeros Auxilios	a. Zona de atención			
	b. Encargado			
	c. Botiquín con tabla de medicamentos			
7) Ideales y uniforme	a. Camisa / blusas , pantalón / enagua			
	b. Corbata, medias y zapatos			
	c. Pañuelo, banda y faja			
	b. insignias bien colocadas			
	c. Aseo personal (uñas, manos, cabello)			
d. Ideales J.A.				
e. Estudio de la matutina				
8) Astucias	a. Tendederos			
	b. Zapatara			
	c. Astas			
9) Protocolo	a. Puntualidad en astas			
	b. Informe correcto			
	c. Uniforme			
	d. Respeto			
		Total		
		TOTAL GENERAL		
Informe matutino	Miembros presentes y a tiempo			
	Miembros tarde			
	Miembros en cocina			
	Miembros enfermos			
	Miembros ausentes			
	Visitas			
		Total de Inscritos _____		
Jueces Jueves				
Jueces Viernes				
Jueces Sábado				

12. Cocinando la sopa

Objetivos: Que los Conquistadores practiquen como hacer un fuego y cocinar un almuerzo.

Participantes: 5 conquistadores **Categoría:** mixta 1 por categoría

Materiales: 1 papa, 1 plátano maduro, una zanahoria y olores al gusto; material necesarios para hacer un fuego. (Excepto materiales combustibles como gasolina, cera, etc.).

Procedimiento: El grupo definirá el tipo de fuego a usar, se evaluarán las características del que elijan. Deberán pelar las verduras y cocinarlas.

Aspectos a evaluar:

- | | |
|---|-----------|
| • Presentación en el plato | 10 puntos |
| • Fuego escogido | 30 puntos |
| • Cocción | 30 puntos |
| • Limpieza del lugar después del evento | 20 puntos |
| • Tiempo (presentarlo dentro del límite) | |



Eventos Físicos

1º Lugar 500 2º Lugar 300 3º Lugar 200 Participación 100

13. Relevos Natación

Objetivo: Que los Conquistadores practiquen la especialidad de natación.

Participantes: 4 Conquistadores uno por categoría.

Procedimiento: Se hará dos competencias. Una con categoría 1 que nadaran a lo ancho de la piscina en la parte menos honda y la otra con categoría 2 que nadaran el largo de la piscina. El estilo a nadar será Estilo Libre. Los menores tiempos serán los ganadores.

Cada club colocará los competidores en el orden que desee en su respectiva categoría. Si al nadar, el participante cambia de carril quedará eliminado.

14. Carrera de 400 metros

Objetivo: Que los Conquistadores prueben su capacidad atlética

Participantes: 4 Conquistadores uno de cada categoría.

Material: Un "testigo" (un palo de escoba de 20 centímetro como máximo), camiseta de igual color para los 4 competidores.

Procedimiento: Los 4 Conquistadores se colocarán en cada estación de salida, cuando llega el primero entregará el testigo y así sucesivamente. Ganará el que haga el recorrido en el menor tiempo posible.

15. ESPECIALIDADES.

Cada participante inscrito deberá recibir 2 (dos) especialidades en el Campori, a saber: **ARBOLES Y ARBUSTOS 1** y **MODALES Y APARIENCIA CRISTIANA**. Para ello al final de este manual se proveen en forma impresa los requisitos de cada una de ellas los cuales deben ser desarrollados por unidades debiendo tener y llevar consigo, cada participante una copia del trabajo.

Al finalizar cada especialidad se entregarán los certificados con los requisitos cumplidos firmados por el Director JA de la Asociación a fin de la cada participante compre el "parche" correspondiente que tendrá un valor aproximado de un dólar cada uno.

En el caso de la especialidad de árboles y arbustos 1, cada Club deberá llevar al Camporí 5 (cinco) especies de árboles de la lista que se adjunta para que al final de la instrucción se proceda a sembrar dichos arbolitos en el Campamento. Cada árbol sembrado tendrá un valor de 10 puntos. **(Total: 50 pts).**

ARBOLES: (limón injertado, naranja injertada, mango injertado, mandarina, aguacate, manzana de agua, cas, tamarindo).



Formulario N° 1
6° Campori de Conquistadores
“Jesús viene por Mí”
Inscripción de Club de Conquistadores



CLUB: _____ IGLESIA: _____
 CAMPO LOCAL: _____ DISTRITO: _____
 PASTOR: _____ ZONA: _____

DIRECTIVA DE CLUB:

DIRECTOR (A): _____	TEL. _____
SUBDIRECTOR (a): _____	TEL. _____
SUBDIRECTOR (a): _____	TEL. _____
CONSEJERO: _____	TEL. _____
CONSEJERA: _____	TEL. _____

GRUPO DE APOYO

COCINERO(A): _____
 COCINERO(A): _____

Miembros del club (indicar con una “I” si es invitado especial).

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____



Formulario N° 2
6° Campori Nacional de Conquistadores
"Jesús viene por Mí"
LISTA DE ASEGURADOS

Anote el nombre con los 2 apellidos

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____
21. _____
22. _____
23. _____
24. _____
25. _____
26. _____
27. _____
28. _____
29. _____
30. _____

6° Campori Nacional de Conquistadores “Jesús viene por Mí”

6 al 10 de julio del 2011

**BOLETA PARA EL EVENTO** _____

Nombre del Club: _____ Campo Local: _____

Nombre de los participantes

_____	_____
_____	_____
_____	_____

6° Campori Nacional de Conquistadores “Jesús viene por Mí”

6 al 10 de julio del 2011

**BOLETA PARA EL EVENTO** _____

Nombre del Club: _____ Campo Local: _____

Nombre de los participantes

_____	_____
_____	_____
_____	_____

6° Campori Nacional de Conquistadores “Jesús viene por Mí”

6 al 10 de julio del 2011

**BOLETA PARA EL EVENTO** _____

Nombre del Club: _____ Campo Local: _____

Nombre de los participantes

_____	_____
_____	_____
_____	_____



FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN INDIVIDUAL

Iglesia Adventista del Séptimo Día
Asociación Central Sur de Costa Rica
Departamento de Jóvenes Adventistas



1º parte. Información General

Nombre _____ 1º Apellido _____ 2º Apellido _____ Fecha Nacimiento _____

Dirección de tu casa _____

Teléfono de casa _____ Celular _____ Oficina _____ Nº de Cedula de Identidad _____

Correo Electrónico _____

Es Bautizado?

Si ____ No ____

Iglesia que asiste _____

Nombre del Club _____

Persona encargada en caso de emergencia o por ser menor de edad _____ Teléfono _____

Padecimientos _____

¿A qué es alérgico? _____

¿Qué medicamentos toma? _____

2º parte. Historial de Club

Marque las clases progresivas en que ha sido investido

Club de Castores:

Corderitos

Castores

Club de Aventureros:

Abejitas Industriosas

Rayos de Sol

Constructor

Manos Ayudadoras

Club de Conquistadores:

Amigo

Amigo de senda

Compañero

Compañero de caminata

Explorador

Explorador de selva

Orientador

Orientador de expedición

Viajero

Viajero avanzado

Guía

Guía avanzado

Medallones:

de plata

de oro

Club de Guías Mayores:

Guía Mayor

Fecha Investidura: _____

Guía Mayor Avanzado

Guía Mayor Instructor

Líder Juvenil

Fecha Investidura: _____



REQUISITOS DE LA ESPECIALIDAD EN ÁRBOLES Y ARBUSTOS 1

1. Explicar las diferentes maneras de crecer de las monocotiledoneas y dicotiledoneas.
2. ¿Porqué es importante la conservación de los bosques y que leyes existen para su conservación?
3. Mencionar por lo menos tres usos de la tala controlada de árboles.
4. Identificar, preservar y coleccionar 25 diferentes hojas de otros tantos árboles.
5. Mencionar tres árboles que tienen ramas opuestas y tres que tienen alternas.
6. Mencione los árboles que tienen sus brotes protegidos por un barniz natural.
7. Coleccionar y conservar hojas de higuera morena o eucalipto de cuantas especies se puede encontrar.
8. Citen árboles que producen nueces comestibles.
9. Mencionar varias clases de maderas que se emplean en los siguientes trabajos:

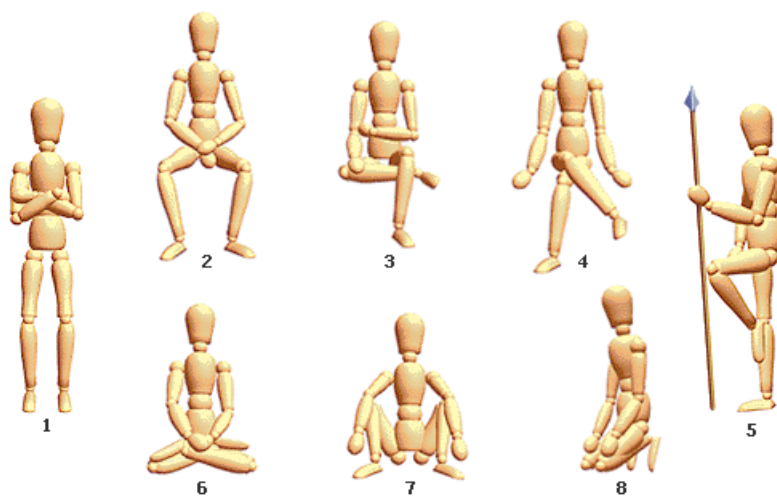
vigas mobiliario empalizadas madera escaleras	pisos de casas mangos de herramientas andamios para construcción arcos y flechas	madera común durmientes para vias ferreas para quemar
---	--	--
10. Citar dos:
 - a. árboles húmedos o pantanosos
 - b. árboles de montañas o lugares elevados
 - c. arboles venenosos

REQUISITOS DE LA ESPECIALIDAD: MODALES Y APARIENCIA CRISTIANA



1. ¿En qué forma se desarrolló Jesús en su infancia y juventud según Lucas 2: 52?
2. De acuerdo con Salmo 8, ¿Qué valor le asigna Dios a cada ser humano?
3. ¿Le importa los nombres a Dios? ¿Sabe él cuál es su nombre? *Isaías 43:1, Éxodo 33: 17
Isaías45:4.
4. Haga una demostración de las siguientes habilidades relativas a la conversación, incluso:
 - a. La forma adecuada de hablar en público con las personas mayores.
 - b. Cómo dar un discurso y hacer una introducción adecuada.
 - c. Las preguntas que se deben evitar.
 - d. ¿Cómo mostrar consideración por los sentimientos ajenos. ?
 - e. ¿Cómo decir cosas agradables. ?
 - f. ¿Qué se debe decir cuándo se atiende a alguien en la puerta. ?
 - g. ¿Cómo contestar correctamente una llamada telefónica?
5. Haga una lista de siete puntos referentes a la influencia de la buena postura. Examine su postura y su perfil corporal. Demuestre cómo hay que levantarse y sentarse correctamente. (La Educación Pág. 194).Anote los benéficos que provienen de una buena postura.
6. Dé dos razones que expliquen por qué es tan importante el buen estado físico. Explique también la relación que existe entre el régimen de alimentación adecuado, el ejercicio y el conteo de peso.
7. Explique la importancia de peinarse bien, del baño, de la higiene corporal, del aliento, del cuidado apropiado de la ropa, de los zapatos, etc. (Práctico)
8. Describa la forma adecuada de lavarse la cabeza y de cuidar los peines y cepillos para el cabello.
9. Diga cómo se puede cuidar apropiadamente las manos y las uñas.
10. Demuestre que sabe la importancia del "Cultivo del espíritu" y de la edificación de un carácter cristiano, y por qué "pertenecer a Cristo" produce una diferencia en la forma cómo nos vestimos y actuamos. (práctico)
11. Esté en condiciones de conversar acerca de pautas bíblicas que le pueden ayudar a dominar su sexualidad y a mantener puro el flujo de sus pensamientos. Demuestre que puede hablar inteligentemente acerca de la conducta apropiada y la inapropiada cuando un joven y una señorita están juntos y solos. (Práctico)

12. Haga una lista de razones por las cuales su rostro es tan importante, y demuestre que el ejercicio físico y el sueño pueden mejorar su aspecto. ¿Qué relación existe entre los pensamientos y los rasgos faciales? Describa cómo se puede atender adecuadamente el rostro.
13. Conozca las reglas de conducta que se deben aplicar cuando estamos comiendo con otra gente, para que todo funcione como corresponde, como ser: qué hacer con el cuchillo y el tenedor después de usarlo. Demuestre que puede ser un anfitrión agradable, y que puede brindar alegría a sus huéspedes.
14. Haga una lista de 10 principios que le pueden ayudar a vencer la excesiva conciencia propia y el complejo de inferioridad.
15. Haga dos ejercicios que le ayuden a mejorar su postura, y a modelar sus caderas, sus muslos y su pecho.
16. Demuestre que sabe ponerse los rulers.
17. Haga una comparación de posturas en diferentes culturas.
La postura como norma social. Las posturas del cuerpo humano también reflejan formas de conducta específicas de una cultura o sociedad. Indique a qué culturas pertenecen las siguientes posturas:



18. Demuestre la forma correcta de ponerse un tapado (Abrigo) o una prenda de uso exterior.