



Evo Campori de Conquistadores
06-10 de julio del 2011
MANUAL INFORMACION GENERAL
Organiza Departamento JA MNCR

PREMIACIÓN

Habrá un primero, segundo y tercer lugar general.

REVISION DEL MANUAL

- a. La revisión del manual con los directores domingo 13 de marzo a las 10:00 am. en las oficinas de nuestro campo.

NOTA: Los directores que asistan a la reunión obtendrán 50 puntos.

INSCRIPCION Y SEGURO

- a. El costo de la Inscripción es de 5500 colones por miembro y por concepto de seguro 1,500 colones. (Todos deben pagar inscripción y seguro; cocineras, equipo de apoyo, etc.)
- b. La fecha límite de inscripción y pago de seguro es el lunes 02 de mayo del 2011. Solo estos tendrán derecho al Recuerdo del Camporee.
- c. Aquellos clubes que inscriban en la fecha estipulada recibirán 100 puntos, y los que inscriban después de la fecha recibirán una penalización de 25 puntos por cada día de retraso. NO HABRÁ ACEPCIÓN NI SE ACEPTARÁ EXCUSA ALGUNA.
- d. Estos dos rubros (inscripción y seguro) deben depositarse por separado a una misma cuenta corriente (BNCR 100-01-002-013667-9 ó BCR 307-0000427-8). Ambos comprobantes deben adjuntarse con la hoja de inscripción y enviarlos a los siguientes E-mail: pr_michael@hotmail.com y hidaly8@hotmail.com.
- e. No olviden anexar en su carpeta el recibo de inscripción, seguro y del evento pro-campamento que usted ya envió anticipadamente. NO SE RECIBE DINERO EN EFECTIVO EN EL CAMPAMENTO.

INGRESO DE LOS CLUBES

- a. Los clubes pueden, en caso de que así lo deseen, ingresar el martes 5 de julio a partir de las 5:00 p.m. Tendrán que pagar un dólar adicional.
- b. Pueden levantar el campamento al día siguiente a partir de las 5 a.m. hasta las 3:00 p.m. Aquellos clubes que inicien a levantarlo antes de la hora estipulada y en un lugar no asignado será penalizado.
- c. El tamaño y la ubicación de su área de acampar será asignado según la cantidad de personas inscritas y fecha de pago recibida.
- d. La entrega de informes y otros documentos es CON CITA PREVIA, la cual recibirán una vez que reporte el ingreso de su club en secretaría.

INAUGURACION Y CLAUSURA

- a. La inauguración es el miércoles 6 de julio a las 6:30 p.m. y la clausura el domingo 10.

INSIGNIAS Y ACCESORIOS

- a. Para la compra de pines, insignias y otros accesorios del uniforme. Podrán adquirirlas en las oficinas de la misión. Fecha límite para hacer su pedido es el 13 de marzo, día de reunión de directores.
- b. Está a su disposición la insignia representativa de la Misión, a un costo de 800 colones. Todo conquistador deberá portarla en su uniforme, en caso contrario es considerado uniforme incompleto.
- c. Si desean la camiseta del Camporee, ponga la talla de camiseta en el espacio asignado en la hoja de inscripción. El costo es de 3,250 colones c/u (el precio podría

aumentar o disminuir según el momento en que se haga el pedido).

EQUIPO DE JUECES

Los clubes aportarán de 2 a 3 jueces. Sus nombres serán considerados por el consejo, se le dará prioridad y el privilegio a los que son directores o subdirectores de algún otro club.

LIMPIEZA DEL CAMPAMENTO

1. Los directores harán conciencia en cada acampante, que al utilizar los servicios traten de mantenerlos limpios y que depositen la basura, papeles, toallas y demás desechos en los basureros correspondientes.
2. La basura se debe recoger en el campamento de cada club y ser depositada al inicio del día en las fosas o huecos correspondientes.

OPERACION HORMIGA

Después de izar y Arriar banderas todos debemos ejecutar Operación Hormiga, formando una cadena a lo largo del campamento, recogiendo cuanta basura encontremos a nuestro paso.

SERVICIO DE ENFERMERIA

1. Cada club es responsable de llevar su botiquín y tener una persona encargada de brindar los primeros auxilios a los miembros de su club.
2. En la enfermería solamente podrá permanecer el paciente y el director (a) o un miembro del equipo de apoyo.
3. Algunos pacientes no hacen caso de las indicaciones médicas, en tales circunstancias

serán revaluados y atendidos nuevamente si así lo amerita. Esto se considerará como una violación a las normas, por que tendrá una penalización el club al cual pertenece el paciente.

IZAR Y ARRIAR BANDERAS

- a. Todos los días a las 6:00 a.m. y a las 6:00 p.m. se procederá a realizar la ceremonia de izar o arriar bandera respectivamente.
- b. Para esta actividad todos los clubes y sus miembros inscritos deben estar presentes frente a las astas. Al momento de iniciar la ceremonia todas las personas que están dentro del campamento deben detenerse en señal de respeto AL BAJAR Y SUBIR LAS BANDERAS.
- c. Los miembros de cada club deben estar formados, si están tarde deben detenerse en el lugar donde se encuentren al momento de pitar, si queda algún personal en la cocina deben quedarse firmes y en silencio durante la ceremonia, dejando de lado sus quehaceres.

PUNTUACIÓN POR ACTO CÍVICO: Todos los miembros a tiempo 40 pts. / Informe correcto 10 pts.

NORMAS DEL CAMPOREE

Todos los participantes del Camporee estarán sujetos a las normas del mismo, esto incluye: conquistadores, consejeros, directores, equipo de apoyo y padres de familia que acompañen al club.

1. Conservar limpia toda la zona del campamento y el cuidado del mismo. El club o miembro que provoque algún deterioro del campamento, debe ser responsable por la reposición o reparación de cualquier daño causado.
2. No motivar a miembros de su club y visitas a quedarse en el campamento durante los eventos. Deben permanecer en el área del evento que se esté realizando, con excepción del personal de cocina o algún enfermo que deba permanecer en reposo.
3. Nadie puede visitar campamentos sin autorización de los directores. En caso de personas ajenas al club (padre de familia, amigos, etc.) que deseen visitar las instalaciones, deberán solicitar permiso en la Secretaría. El único día será el sábado de 8:00 a.m. a 6:00 p.m.
4. Trajes de baño de 2 piezas NO se permitirán. En el caso de los hombres se solicita usar pantaloneta de material impermeable (tipo surf) Esto rige aún para visitas. En las damas material de licra.
5. Salir a conversar después del toque de queda (9p.m. a 4:30a.m.), salvo el caso de enfermedad o necesidad de ir al baño que para tal caso se deberá tener el permiso del director del club.
6. Ningún miembro del club debe ingresar a la zona de eventos sin autorización.
7. Esperamos que el respeto y comportamiento entre ambos sexos sea el adecuado. Que las damas y caballeros respeten la privacidad de cada tienda de campaña.
8. Mantener un vocabulario adecuado que no falte a las normas de cortesía ni a la moral.
9. Cada club estará encargado de hacer la vigilancia de su lugar de campamento. La guardia debe permanecer en completo silencio. Directores y Pastores asistentes al campamento estarán turnándose en la vigilancia sobre todo el campamento

Será motivo de expulsión:

NO AJUSTARSE AL REGLAMENTO Y LA FALTA DE RESPETO A LAS AUTORIDADES

PENALIZACIONES

DESCRIPCIÓN	PUNTOS
Mentir en los reportes o hacer trampa en algún evento	DESCALIFICACION DEL CLUB
Levantar el campamento en el lugar donde le corresponde a otro club	200
Provocar o participar en actos violentos dentro del campamento	100
Tener visitas en el campamento fuera del horario del día sábado sin el permiso de la Secretaría.	50
Violación a las normas de la enfermería	50
Albergar personas que no se han inscrito formalmente en el club y en el camporee	50
Faltar a la reunión de directores (director o representante).	20
Daños ocasionados al lugar del campamento, como cortar árboles o hacer huecos que no queden debidamente tapados al concluir el evento.	20
No entregar la hoja de inscripción de los eventos en la fecha y hora estipulada	20
Inscripciones tarde a eventos	20
Vocabulario obsceno	15
Indisciplina, irrespeto o faltas a la moral.	15
Andar en escenas amorosas.	15
Salir del campamento sin previa autorización del director del campamento del secretario del departamento J.A.	15
OJO, hablar en formación o en el campamento en el acto cívico.	10
Cuando el director o su representante lleguen tarde a la reunión de directores en la noche, conforme al horario.	10
Vestir ropa inapropiada a cualquier hora del día (blusas de tirantes, mini setas, shorts muy cortos, mini faldas, etc. y en el caso de los hombres andar sin camisa)	10
A los miembros del club que ingrese a la zona de eventos sin autorización.	10
Salir a hablar después del toque de queda, salvo el caso de enfermedad o necesidad de ir al baño que para tal caso se deberá tener el permiso del director del club.	10
Tener miembros en las carpas o en cualquier otro lugar cuando hay eventos, a excepción del equipo de cocina y si fuera el caso, algún enfermo.	10 (x c/u)
El uso de aretes, todo tipo de pulseras, anillos, collares; en hombres como en mujeres. Llegar tarde a izar o arriar la bandera	10 (si reincide se multiplicara x2)
Alguna otra falta que no esté descrita en estas opciones y que el departamental apruebe.	10-300



EVENTOS PRE-CAMPORI

PUNTAJÓN:

Participación: 300 Puntos

Por Evento

1. La Voz de los Menores

PARTICIPACIÓN:

Todo el Club.

OBJETIVO:

Que nuestros niños se integren a la testificación y evangelización en su experiencia cristiana, mediante el programa de “Pentecostés y más”.

PROCEDIMIENTO:

Realizar una campaña en alguna PC de su iglesia local.

REQUISITOS:

- a. Presentar el informe por escrito.
- b. Incluir fotos de visitas y conquistadores participando (Los miembros de la iglesia no son considerados como visitas).
- c. Carta de junta de Iglesia que respalde la credibilidad de la actividad, firmada por el pastor y el primer anciano.

2. Asistiendo al Necesitado

PARTICIPACIÓN:

Todo el Club.

OBJETIVO:

Recaudar dinero en beneficio de las personas ayudando a la agencia de desarrollo y recursos asistenciales ADRA enseñarles a los niños que con su aporte se puede asistir al necesitado. **Todo niño que recolecte 10 mil colones recibirá el pin de ADRA.**

PROCEDIMIENTO:

Los clubes deben recolectar en la fecha estipulada por la misión, en caso de no recolectar en la fecha estipulada bien pueden elegir alguna otra fecha siempre y cuando sea antes del camporee.

REQUISITOS:

La Cantidad de dinero recolectado deberá ser comprobado por medio del recibo que se le entrego a el (la) tesorero (a) de su iglesia. Incluir fotos de visitas y conquistadores participando (Los miembros de la iglesia no son considerados como visitas.)

Adjuntar fotos de los integrantes del club debidamente uniformados durante la recolección.

3. Acción J.A.

PARTICIPACIÓN:

Todo el club

OBJETIVO:

Participar en una de las diferentes actividades JA.

PROCEDIMIENTO:

El club deberá prepararse para realizar 2 actividades de las siguientes a escoger:

- a. Iniciación (2011)
- b. Operación Emmanuel (regalos a los niños)
- c. Investidura
- d. Operación Sonrisa (Parques, Hospitales)

REQUISITOS:

1. Debe presentar un informe por escrito explicando: como, donde, cuando y el impacto que causó el evento.
2. El informe debe tener fotografías en plena acción y no posando.

4. Especialidad

PARTICIPACIÓN:

Todo el Club.

OBJETIVO:

Desarrollar especialidades para ayudar a los niños y niñas a terminar sus requisitos y ponerlos en práctica en el Camporee.

PROCEDIMIENTO:

Cada club de conquistadores obtendrá las especialidades adjuntadas al presente manual como pre-requisitos de los eventos en los cuales se participara para este camporee.

REQUISITOS:

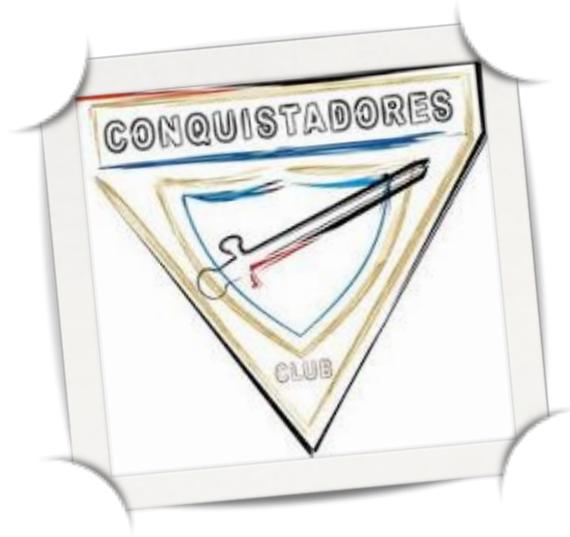
Al presentar el informe se deberá adjuntar a los pre-camporee las carpetas desarrollada de la especialidades.

Presentar fotografías del club desarrollándola.

Especialidades:

1-Huellas

2-Primeros Auxilios



EVENTOS ESPIRITUALES

PUNTAJÓN:

1º Lugar:	500 Puntos
2º Lugar:	450 Puntos
3º Lugar:	400 Puntos
Pción:	300 Puntos

1. Oratoria

PARTICIPANTE:

Un conquistador(a) por club

OBJETIVO:

Que los jóvenes aprendan, conozcan y sepan presentar diversos temas de la palabra de Dios de tal manera que se formen y puedan desarrollarse como líderes y predicadores en nuestras Iglesias.

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN

Tema libre.

1. *Duración del tema, entre 5 y 7 minutos máximos*
2. *Vestuario (Uniforme Completo)*
3. *Coherencia de ideas en el tema*
4. *Moderación de la voz.*
5. *Ademanes*
6. *Profundidad y dominio del tema*
7. *Ilustración adecuada al tema*
8. *Llamado*
9. *Uso de muletillas (Sino las usa, obtendrá el puntaje)*

2. Libro 1 Samuel

PARTICIPANTE:

1 Conquistador y 1 Conquistadora por club.

OBJETIVO:

Que los jóvenes, al estudiar el libro de 1era de Samuel conozcan la vida del profeta Samuel y la historia del pueblo de Israel pero sobre todo que puedan desarrollarse como líderes y predicadores en nuestras Iglesias.

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN

Se estudiara el Libro de 1ra de Samuel (Versión Reina Valera 2000)

1 Parte

Todos los clubes participaran en un examen escrito.

1. Se realizara un examen escrito el cual podrán resolverlo los dos conquistadores juntos.
2. Se revisaran los exámenes de los cuales la calificación será acumulativa para la segunda ronda.

2 Parte

Solo las 10 calificaciones más altas pasaran a la ronda oral y final.

1. Cada pareja de conquistadores sacará un número al azar de 3 recipientes de preguntas de los cuales deberá escoger uno. Los recipientes tendrán el valor de 10pts. 20pts. 30pts. Cuando se plante la pregunta tendrá 15 segundos para contestarla los cuales finalizaran con el pitazo del juez, si la pareja de conquistadores no pudo responder la pregunta, la pareja que sigue tendrá la opción de contestarla y sumar puntos al acumulado sin ser penalizados si no contestan.
2. Al cabo de la tercera ronda de preguntas, podrán continuar únicamente las parejas que hayan tenido dos o tres aciertos, cada 3 rondas se hará lo mismo.
3. La puntuación obtenida del examen oral se sumara al escrito y de ahí saldrán los lugares obtenidos de dicho evento.

3. Drama

PARTICIPANTES:

Todo el Club

OBJETIVO:

Que los jóvenes, aprendan a desarrollar su creatividad, nuevos talentos mediante dramas y además transmitir de una forma creativa y alegre las bellas historias en la palabra de Dios.

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN

1. Cada club preparará y escogerá su historia preferida.
2. El evento consiste en escoger una historia bíblica de su elección para hacer la presentación.
3. Tiempo de la presentación: 5 minutos mínimos y 7 minutos máximos cuando el juez de la señal.
4. Se penalizará 1 punto por cada 20 segundos después del tiempo permitido.

4. Doctrina: El Gran Conflicto

PARTICIPANTES:

2 Conquistadores

OBJETIVO:

Que los jóvenes conozcan sobre la creencia fundamental N° 8 de nuestra Iglesia “El Gran Conflicto” para despertar conciencia del conflicto colosal entre las fuerzas del bien y del mal y la necesidad de ser parte de un bando, ser parte del ejército de Miguel.

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN

1. Cada integrante del club deberá estudiar la creencia N° 8 del libro “Creencias Fundamentales de la Iglesia Adventista del Séptimo Día”.
2. Un conquistador elegido por el director y uno al azar. Por lo que todo el club deberá estudiar la esta creencia.



EVENTOS TÉCNICOS

PUNTAJES:

<i>1º Lugar:</i>	<i>200 Puntos</i>
<i>2º Lugar:</i>	<i>175 Puntos</i>
<i>3º Lugar:</i>	<i>150 Puntos</i>
<i>Pción:</i>	<i>100 Puntos</i>

1. Inspeccion

PARTICIPANTES:

Todo el club.

OBJETIVO:

Inculcar en los chicos la disciplina, el orden, la puntualidad y el respeto.

PROCEDIMIENTO:

1. Todas las mañanas según indique el programa, un grupo de jueces pasará por cada campamento para realizar la inspección. Todos los integrantes del club deberán estar formados frente a su campamento. Cada director(a) deberá recibir a los jueces. Una persona deberá quedarse con el grupo y parte de los jueces y otra persona deberá acompañar a la otra parte de los jueces a realizar la inspección.
2. Evaluar la disciplina y coordinación del club en la consecución del orden que debe mantenerse dentro de su zona de acampar y la puntualidad a la hora de ejecutar los diferentes eventos, así como destacar las diferentes formas creativas para mantener las necesidades de un campamento con muebles rústicos.
3. Se evaluará la MATUTINA DE MENORES en todas las inspecciones.
4. La tabla de evaluación y el reglamento de uniforme se les entregará en la reunión de Directores.

2. Marchas

PARTICIPANTES:

8 conquistadores mixto, como mínimo, incluye a los abanderados.

OBJETIVO:

Desarrollar las disciplina y trabajo en equipo al seguir ordenes de marchas.

MATERIALES:

Uniforme de gala completo, Bandera Nacional de Costa Rica y Bandera del club de Conquistadores

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN

1. Al pitar del juez el conquistador voz de mando solicitará permiso para realizar la presentación de marchas.
2. Se contara con 6 minutos mínimo y 8 máximo
3. Se penalizará el club con el uniforme incompleto, así como no haber tomado en cuenta en la presentación las especificaciones antes mencionadas, que el conquistador no dirija la marcha que se termine antes o después del tiempo dado.
4. Que no se presenten con las banderas respectivas al participar.

3. Especialidad en Primeros Auxilios

PARTICIPANTES:

6 Conquistadores Mixto.

OBJETIVO:

Desarrollar las destrezas al practicar en primeros auxilios.

MATERIALES:

Cuaderno, lápiz, botiquín, 2 bastones y 1 colcha, y 2 pañoletas por cada conquistador

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN:

1. En especialista dará la especialidad en la materia con diferentes modalidades y metodologías.
2. En el transcurso de la especialidad se ira evaluando a cada grupo, con ensayos y exámenes escritos.
3. Se realizara una evaluación de campo de la especialidad para su nivel.

Temas como:

- Extintores.
- Evacuación de personas.
- Técnicas de transporte.
- Emergencia de incendio.
- Emergencia de terremoto.
- Técnicas de comunicación.

4. Se calificará el trabajo en grupo, resultados, errores y cada uno obtendrá la especialidad.

4. Bambumovil

PARTICIPANTES:

6 Conquistadores Mixto.

OBJETIVO:

Mostrar la destreza en el conocimiento de los nudos y amarras como conquistadores.

MATERIALES:

La información les llegará en un boletín

NUDOS A REALIZAR:

La información les llegará en un boletín

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN

La información les llegará en un boletín.

5. Globo Aerostático

PARTICIPANTES:

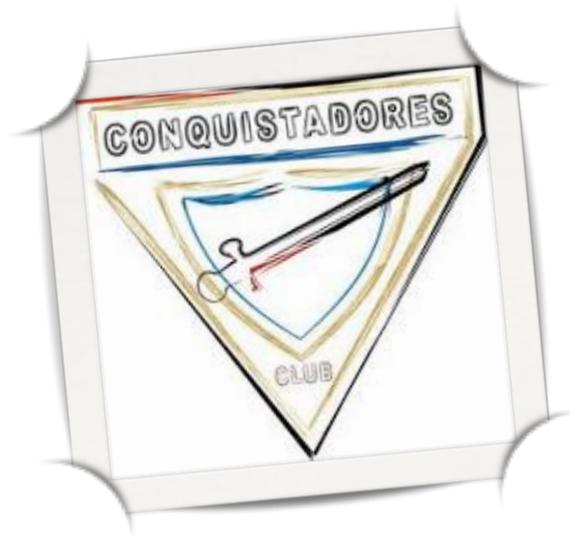
4 Conquistadores

OBJETIVO:

Incentivar a los niños a desarrollar su potencial al crear un globo aerostático.

PROCEDIMIENTO

1. La información podrán bajarla de la página comunitaria del Face Book: [Departamento JA MNCR](#).
2. Se establecerá un tiempo prudente para desarrollar el globo aéreostático.
3. Ganará el que logré hacerlo volar más alto y mantenerse en el aire durante más tiempo.



EVENTOS FISICOS

PUNTUACIÓN:

1º Lugar:	200 Puntos
2º Lugar:	175 Puntos
3º Lugar:	150 Puntos
Pción:	100 Puntos

1. Hockey Sobre Piso

PARTICIPANTES:

Máximo 8 conquistadores (mixto). 3 de cambio, 5 juegan. 3 niños y 2 niñas.

OBJETIVO:

Poner prueba la preparación física de los conquistadores enfatizando en la buena alimentación, la práctica y el ejercicio diario.

MATERIALES

Ropa y zapatos adecuados espinilleras, rodilleras (obligatorias para jugar). Alguna otra cosa que se considere necesaria *casco.

5 palos de escoba con punta redonda.

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACIÓN

1. Se realizará sobre una superficie lisa de cemento con un disco de tela dura de 20 centímetros de diámetro por 4 centímetros de ancho con un hueco en el centro para meter y manejarlo con el palo de la escoba.
2. Los marcos son de una altura de un metro y del ancho como los de fútbol 5.
3. Se jugara dos tiempos de 4 minutos cada uno.
4. Las reglas se incluirán en este manual para su aprendizaje.

REGLAS:

1. Cada falta se realizará dentro de cada círculo más cercano marcado dentro de la cancha.
2. Será falta si cualquier palo se levanta más de la altura de la rodilla.
3. No se podrá marcar un gol dentro del área de marcada para cada marco.
4. Será falta si existe un contacto entre dos o mas jugadores de forma desproporcionada.
5. Será falta si obstruye el paso o golpea algún jugador con el palo de hockey.
6. El PALO DE HOCKEY SE TOMARA SIEMPRE CON LAS DOS MANOS.
7. Mantenga todo el tiempo el palo debajo del hombro, el cuerpo levemente inclinado y sus rodillas.
8. El disco no sale detrás del marco si es serrado (lateralmente tampoco según sea la cancha).

2. Voleibol

PARTICIPANTES:

6 Conquistadores (3 niños y 3 niñas)

OBJETIVO:

Que puedan familiarizarse con las reglas y la forma de un deporte en equipo.

MATERIALES:

Pelota de voleibol por equipo ropa y tenis adecuados para este deporte

PROCEDIMIENTO Y FORMA DE CALIFICACION

1. Se jugará 1 sets con las reglas del voleibol moderno a 10 puntos, y el ganador pasará a la siguiente ronda.
2. Después se enfrentarán los ganadores para sacar un ganador
3. Si el balón toca la net y pasa al otro lado será punto.
4. No se permitirán reclamos o se harán penalizaciones al club...

3. Salto Largo

PARTICIPANTES:

2 conquistadores, (1 niño y 1 niña).

OBJETIVO:

Que nuestros niños puedan progresar en su condición física y romper sus propias marcas.

MATERIALES:

Los necesarios.

PROCEDIMIENTO Y CALIFICACION:

- Se saltará de una distancia determinada por el juez.
- Tendrán 2 oportunidades de salto, se quedaran con la mejor marca.
- Se tomara en cuenta el último toque a la hora de la llegada del salto.
- Las mejores 3 marcas serán los finalistas en ambas categorías.

REGLAS:

No se permitirán reclamos e invasión de territorio.

Se harán penalizaciones o se eliminara el club de ser el caso.