

"SEGUIRÉ A JESÚS"



7mo. Camporí de Conquistadores 2012

MINISTERIO JUVENIL

Asociación Central Sur de Costa Rica



4 – 7 de Julio de 2012
Mensaje del Director

San José, 20 de abril 2012

A los Directores de Conquistadores y Pastores
de la Asociación Central Sur de Costa Rica

Apreciados Directores y Pastores:

Queremos animarle y agradecerle por servir a los niños conquistadores en la formación y desarrollo mental físico y espiritual.

Resalto a continuación algunos detalles que deben tomarse en cuenta para el buen desarrollo del

7º Camporí de Conquistadores de la Asociación Central Sur de Costa Rica realizado por Zonas:

1. Este camporí es un evento de confraternización de clubes de la Zona que se realiza cada cierto tiempo donde los conquistadores participan acampando en la naturaleza.
2. Cada club debe tener sus consejeros de unidades como responsables cerca de los niños.
3. Para participar el club debe tratar de tener como mínimo una unidad de 6 niños.
4. El objetivo es aumentar en excelencia y demostrar parte de lo aprendido, motivándolos a superarse cada vez más.
5. Por participar como club novato tendrá un incentivo el director y el club.
6. Cada club será cuidadoso en preparar su comida y mantener a los niños hidratados.
7. Es prohibido llevar gente que no tiene nada que ver con el club o el evento, salvo el sábado de visitas y otra indicación quedara a criterio del director JA asociado de la Zona
8. Recuerde que todos los conquistadores deben estar cubiertos por el seguro correspondiente.
9. El director y su personal de apoyo será responsable a toda hora por los miembros del club.
10. Recuerden estar a tiempo antes de comenzar el programa en cada evento.
11. Debe controlar a sus conquistadores a la hora de dormir a tiempo y no levantarse antes del tiempo.
12. El espíritu de participación y no de competencia es muy importante para tener un espíritu cristiano.
13. Se espera que los directivos se abstengan de cualquier comentario o crítica delante de sus conquistadores, debe dirigirse o ir a su pastor, o superiores y comunicar el problema, inquietud o sugerencia de cómo mejorar.
14. Pedimos que todos estemos comprometidos en hacer que este camporí sea algo grandioso, alegre e inolvidable para cada conquistador.
15. Se espera que todos los pastores lleven un Club de Conquistadores representado en el evento de Zona y apoyar 100 % del tiempo para lo cual deberá separar el tiempo.

Agradecemos su participación y oramos para que podamos trabajar juntos por los niños de Jesús.

Con aprecio cristiano,

Manuel Ancheta L.
Director JA ACSCR

Roberto A. Romero
Director JA Zona Central I

Oscar Hernández
Director JA Zona Central II

Jesús Santana G.
Director JA Zona Central III

Javier B. Molina C.
Director JA Zona Cartago

NORMATIVA

SOBRE LA INSCRIPCIÓN:

1. Cada Club deberá llenar la hoja de inscripción que incluirá:
 - a. Nombre del Club.
 - b. Zona a la que pertenece.
 - c. Iglesia o Grupo que representa.
 - d. Nombre del Pastor del Distrito correspondiente.
 - e. Nombre del Director/a del Club.
 - f. Lista con el nombre completo y dos apellidos de cada uno de los miembros del Club, edad y clase progresiva concluida.
 - g. Lista con el nombre completo y dos apellidos de cada uno de los miembros del personal de apoyo y su función.
2. La fecha límite para la inscripción será el día 14 de junio del 2012. En esa misma fecha, deberán quedar canceladas las cuotas de inscripción y el seguro anual. En la Asociación.
3. Cancelar la cuota de inscripción que será de ₡4.000 (Cuatro mil colones) por persona inscrita. Las visitas y el personal de apoyo también deberá inscribirse, Menos el Director.
4. Cancelar la suma de US\$2,30 (dos dólares con treinta centavos) por concepto de seguro anual. Las visitas y el personal de apoyo también deberá asegurarse. Por cualquier eventualidad este cubierto

SOBRE LAS NORMAS GENERALES:

5. Cada persona deberá colaborar en la limpieza del Campamento, por lo que a cada Club se le asignará una zona y un día para ayudar con la limpieza.
6. La puntualidad, tanto del Director del Club como del Club en General, a cada uno de los eventos (cultos, inspección, actos cívicos, participación y cualquier otra convocación oficial) es necesaria.
7. El “toque de queda” regirá desde las 10:00 p.m. y hasta las 4:30 a.m. por lo que se espera que durante ese período de tiempo, haya tranquilidad y silencio.
8. Las quejas, reclamos y sugerencias son permitidos siempre y cuando sean hechos con respeto por la persona que se considere afectada.
9. Cada club se encargará de coordinar la vigilancia nocturna de la zona de campamento asignada.
10. Como norma de urbanidad, es necesario que los baños y los servicios sanitarios sean utilizados correctamente y se mantengan limpios. Para que esto sea una realidad, se asignará a cada Club un turno para realizar su limpieza o mantener el orden.
11. La reparación o reposición que se origine por daños causados a la infraestructura del escogido para Campamento, correrán por cuenta del Club correspondiente.
12. Los anillos, aretes, cadenas, y pulseras están excluidos tanto del uniforme de Conquistador y aspirantes a guía mayor como de la vestimenta ordinaria, por lo que deben evitarse.

13. Entre las normas de comportamiento adecuado entre los sexos, quedan prohibidos los besos (apretones), los abrazos y el andar de la mano.
14. El uso de discman o walkman durante los eventos (cultos, inspección, actos cívicos, competencias y cualquier otra convocación oficial) queda fuera de lugar.
15. Cualquier Director/a de Club, cuando lo estime conveniente, puede solicitar una audiencia en la reunión vespertina diaria del Director JA Asociado y el Equipo de Apoyo.
16. La categoría M1 y F1 en Conquistadores se refiere a la edad de 9 años y once meses a 12 años y once meses. La categoría M2 y F2 de 13 a 15 años y once meses.
17. Cualquier otra modificación o revisión de este manual se les enviará oportunamente.
18. La Cantidad de personas que no son de edad de conquistadores, contando la directiva es de 10 personas



Eventos Pre Camporí

<i>Evento</i>	<i>Participantes</i>	<i>Puntaje</i>	<i>Pr. Roberto Romero</i>
1 Carpeta del Club	Directiva	300	Secretaria General
2 Lista de Acampantes	Directiva	Participación	Liza Wilson Daniels
3 Cronograma de Activ.	Directiva	Participación	Secretaria Zonas
4 Presencia Real	Todo el club	500	Diana Aguirre
5 Servicio a mi Iglesia	Todo el club	500	Fanny Suanca
6 Recolección	Todo el Club	800	Martha Guevara
7 Cartero Misionero	Todo el Club	500	
8 Campaña Evangelística	Todo el club	800	
9 Conquis - Misionero	Todo el Club	500	

Eventos Espirituales 1º lugar 500, 2º lugar 400, 3º lugar 300 y Part. 200

<i>Evento</i>	<i>Participantes</i>	<i>Categoría</i>	<i>Pr. Javier Molina</i>
10 Sermonete	1 Conquistador	Única	Pr. Sergio Villela
11 Libro de la Biblia Jonás El Misionero	2 Conquistadores	Uno por Categoría	Pr. Jesús Santana
12 Bautismo		Única *	Pastores Zonales
13 Historia Bíblica Sombras	7 Conquistadores	Club	Pr. Javier Hernández
14 Historia Denominacional Miguel pregunta por qué?	4 Conquistadores	Uno por categoría	Pr. Héctor Rosales y María del Mar Acosta
15 Gemas Bíblicas	Todo el club	Única	

Eventos Técnicos 1º lugar 400, 2º lugar 300, 3º lugar 200 y Part. 100

<i>Evento</i>	<i>Participantes</i>	<i>Categoría</i>	<i>Pr. Jesús Santana</i>
16 Inspección	Todo el club	General	
17 Especialidad Ecología 1	Todo el club	General	
18 Evento de Nudos	8 conquis	Dos por categoría	
19 Marchas	6-8 Conquistadores	Dos por categoría	
20 Rastro y Pista con Brújula	4 Conquistadores	Uno por categoría	
21 Mesa de Comedor	8 Conquistadores	Min. una F1 o F2	
22 Cocinando Espagueti	4 Conquistadores	Mixto	

Eventos Físicos 1º lugar 200, 2º lugar 100, 3º lugar 50 y Part. 25

<i>Evento</i>	<i>Participantes</i>	<i>Categoría</i>	<i>Pr. Oscar Hernández</i>
23 Relevos Carrera	8 Conquistadores	Dos por categoría	
24 Carrera de Obstáculos	8 Conquistadores	Dos por categoría	

**Categorías M1 y F1 : 9 años y 6 meses a 12 años y 11 meses /
Categoría M2 y F2: 13 años a 15 años y 11 meses.**

PRECAMPORI ADMINISTRATIVO

1. CARPETA DEL CLUB

Procedimiento: Se entregará el miércoles 4 de julio En esta inscripción entregará un disco con nombre del club por fuera con estos datos dentro del disco:



- a. Nombre del club, la Iglesia y distrito
- b. Directiva de club direcciones con teléfono, correo electrónicos, clase progresiva en que sea investido.

2. LISTA DE ACAMPANTES

Procedimiento: Se entregará el miércoles 4 de julio En esta inscripción entregará un disco con nombre del club por fuera con estos datos dentro del disco: el formulario completamente lleno y escaneados los recibos donde cancela la inscripción y los seguros de los acampantes;

PARA ENTRAR AL CAMPORI DEBE ENTREGAR OTRA LISTA CON TODOS LOS ACAMPANTES EN LA SECRETARIA.



3. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Procedimiento: Se entregará el miércoles 4 de julio En la inscripción entregará un disco con nombre del club por fuera con estos datos dentro del disco: Entregar una carpeta con el cronograma de actividades realizadas y por realizar del club desde enero a diciembre del 2012

Con los lugares a donde se realizaron o realizarán



OBSERVACION ES UN DISCO POR CLUB

PRECAMPORI DE IMPACTO

4. PRESENCIA REAL

Procedimiento: Se hará una visita a una autoridad civil.

Se le entregará un conflicto de los siglos y entregarles un informe sobre el trabajo que realiza el club de Conquistadores en la comunidad y se orará por él o ella.

Se podrá visitar:

- | | |
|---|--------------------------------|
| a. Presidente de la República | b. Diputado |
| c. Comandante de la Policía | d. Consejo o Alcalde Municipal |
| e. Magistrado de la Corte Suprema de Justicia | f. Cuerpo de Bomberos |



5. SERVICIO A MI IGLESIA

Procedimiento: Cada Club, deberá escoger una iglesia (o la misma) donde realizará una actividad de ayuda a las instalaciones, deberá de aportar fecha, hora, lugar donde se realice, al menos 5 fotos no posando, con un párrafo de explicación y un testimonio del evento, firmado por el pastor.



PRECAMPORI DE EVANGELISMO

6. RECOLECCIÓN

Procedimiento: Cada Club, deberá ir a recolectar donde mejor le quede he involucrar en esta actividad al Departamento de Dorcas de su Iglesia para la asistencia de los alimentos a los conquistadores y también al Departamento de Ministerios Personales con la literatura que se regalara durante las 2 salidas mínimo, deberá de entregar para ADRA al tesorero de su iglesia, él que deberá de entregarle un recibo en el que diga CLARAMENTE, que es recolección ADRA y firmado por el pastor.

- a. Blanco por conquistador ¢3.000.00 b. Súper blanco ¢5.000.00
-- Pin de reconocimiento
ADRA –

Para Guía Mayor por el pin ¢7.000.00

Nota: *Por participar en la Recolección y Teletón el club obtendrá 1000 puntos para el camporí de Asociación del 2013 en el tri-camporí.*

7. CARTERO MISIONERO

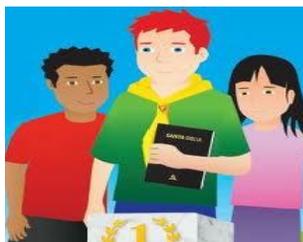
Procedimiento: Los miembros de club inscribirán en el cartero misionero, a mínimo 7 amigos no adventistas de su barrio. Le entregaran por un mes una lección por semana y revisarán los resultados. Se usarán las lecciones “Es hora de ver a Jesús”. Informe firmado por el pastor.

8. CAMPAÑA EVANGELISTICA

Procedimiento: Se deberá realizar al menos 3 días de una semana de campaña evangelista en dos grupos pequeños o Iglesia. Todos deben de usar el uniforme, o mínimo el pañuelo durante la actividad, incluyendo al predicador. Tema “Es hora de ver a Jesús”. Informe firmado por el pastor.

9. CONQUIS MISIONERO

Procedimiento: El club deberá participar en visión un millón. Cada miembro de club deberá adquirir al menos 1 libro del Conflicto de los Siglos, y regalarlo a amigos no adventistas. Firmado por el director del club.



EVENTOS ESPIRITUALES

10. SERMONETE

Participantes: 1 conquistador. **Uniforme de gala**

Tiempo Mínimo: 4 Minutos. **Máximo:** 5:59 Minutos.

Evaluación: Cada participante deberá exponer la palabra en el tiempo acordado, con uniforme completo.

Objetivo: Que el orador pueda llamar la atención al grupo en el sentido de que debemos seguir a Jesús y ser sus discípulos.

Procedimiento: El conquistador participante debe exponer una meditación original, sobre el tema **Ser Discípulos de Jesús**, como una frase que acoge responsabilidad misionera y el mandato de Nuestro Señor Jesús, se espera que el mismo tenga una exhortación y llamado a la entrega a Jesús y llevar su evangelio a los demás.

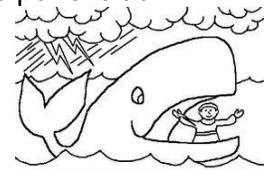


11. LIBRO BIBLICO DE JONAS EL MISIONERO

Participantes: 2 conquistadores mixto UNO POR CATEGORIA escogido por el club

Método de Evaluación: Examen de marcar con “X” y complete.

Uniforme de gala



Tiempo Máximo de Evaluación: 1 Hora. Después de este tiempo se retira la prueba.

Procedimiento: Se entregará el examen con los Ítems y una hoja de respuestas, Se utilizará la Versión de la Biblia Reina Valera 2000. Preguntas Literales

Objetivo: El Libro de Jonás nos ayudara a entender la importancia de llevar el mensaje a las ciudades, pueblos y barrios, a los que no conocen a Jesús para que se salven. “Maranatha, El Señor Viene”

15. GEMAS BIBLICAS

Participantes: Todo el club y 4 conquistadores (uno por categoría)

Categoría I (10-12 años)	Categoría II (13-15 años)
Salmo 23:1-6	Mateo 24:4,7,11-14
Mateo 28:18-20	Juan 14:1-3
1 Corintios 9:24-27	Prov. 23:29-32
Daniel 1:8	Lucas 4:16-19

2º - El club traerá 4 conquistadores para el evento, se les hará examen sobre las citas. Estos participantes deberán comprender las citas y saberlas de memoria.

Se calificará: agilidad y comprensión. Se sumaran los puntos obtenidos en las dos partes del evento.

VERSION 2000

Salmo de David

- 1** El SEÑOR es mi pastor; no desfalleceré.
- 2** En lugares de delicados pastos me hará yacer; junto a aguas de reposo me pastoreará.
- 3** Convertirá mi alma; me guiará por sendas de justicia por su nombre.
- 4** Aunque ande en valle de sombra de muerte, no temeré mal alguno; porque tú estarás conmigo; tu vara y tu cayado me confortarán.
- 5** Aderezarás mesa delante de mí, en presencia de mis angustiadores; ungiste mi cabeza con aceite; mi copa está rebosando.
- 6** Ciertamente el bien y la misericordia me seguirán todos los días de mi vida; y en la Casa del SEÑOR reposaré para siempre.



EVENTOS TÉCNICOS

16. INSPECCIÓN

Objetivo: Que los jóvenes mantengan ordenado el campamento y trabajen en equipo en esta área.

Participantes: Todo el club.

Se evaluará:

1. DENTRO DE LA ZONA DE ACAMPAR:

- a. Arreglo del campamento.
- b. Banderines de unidades.
- c. Limpieza.
- d. Banderas izadas (Nacional y del club)



2. RESPECTO DE LOS ACAMPANTES:

- a. Uniforme completo con banda de especialidades.
- b. Aseo Personal.
- c. Disciplina, cortesía.
- d. Saber de memoria y explicar los Ideales JA
- e. Puntualidad en las astas al izar y arrear las banderas
- f. Saber el versículo del día de la matutina



3. CARPAS (EXTERIOR)

- a. Bien tensas y estacas bien colocadas.
- b. Zapatos arreglados en esta posición (boca abajo y con la punta hacia arriba).

4. CARPAS (INTERIOR)

- a. Maletas ordenadas (en el centro)
- b. Limpieza y Orden

5. AREA DE COCINA

- a. Orden en la alacena y equipo de cocina, plato, ollas, pila, etc.
- b. Limpieza general



6. BASUREROS DEBIDAMENTE LIMPIOS TODOS LOS DÍAS

- a. Basura en bolsas

7º Camporí de Conquistadores 4 al 7 julio 2012 "Seguiré a Jesús"				
Asociación Central Sur de Costa Rica, Ministerio Juvenil				
Tabla de Inspección				
NOMBRE CLUB:				
ASPECTOS A EVALUAR		Jueves	Viernes	Sabado
1) Dentro de la zona de acampar	a. Arreglo de Campamento			
	b. Limpieza			
	c. Banderas Izadas			
	d. Banderines de Unidad y de Inspección			
	e. Tendedores y cercas			
	f. Area de herramientas			
2 y 3) Carpas exterior e interior	a. Tensión y estacas			
	b. Zapatos boca abajo			
	c. Limpieza y orden de carpas			
	d. Equipaje en el centro			
	e. Tiendas uniformemente			
4) Area de cocina	a. Orden Alacena			
	b. Orden equipo de cocina			
	c. Limpieza			
5) Area de Basureros	a. Biodegradable			
	b. No biodegradable			
	c. Vidrios y latas			
6) Area de Primeros Auxilios	a. Zona de atención			
	b. Encargado			
	c. camilla de transporte			
	c. Botiquin con tabla de medicamentos			
7) Ideales y uniforme	a. Camisa / blusas , pantalón / enagua			
	b. Zapatos, medias H negras y M blancas			
	c. Pañuelo, corbata, banda y faja			
	d. Insignias bien colocadas			
	e. Aseo personal (uñas, manos, cabello)			
	f. Ideales J.A.			
	g. Estudio de la matutina y formación			
8) Astucias	a. Cocina Boletinerio			
	b. Zapatera, Mochilera			
	c. Astas y entrada ecologica			
9) Protocolo	a. Puntualidad en astas			
	b. Informe correcto			
	c. Uniforme			
	d. Respeto			
Total				
TOTAL GENERAL				
Informe matutino	Miembros presentes y a tiempo			
	Miembros tarde			
	Miembros en cocina			
	Miembros enfermos			
	Miembros ausentes			
	Visitas			
Total de Inscritos _____				
Jueces Jueves				
Jueces Viernes				
Jueces Sábado				
PUNTAJES	DORADO	440 A 430		
	AZUL	429 A 414		
BANDERINES	VERDE	413 A 388		
	ROJO	MENOS DE 388		

ESPECIALIDADES

Deben ser estudiadas por cada conquistador antes de llegar al camporí. Se dará un repaso y un examen en el camporí.

17. ESPECIALIDAD ECOLOGÍA I (N18)

- 1. Construir un diagrama de un ecosistema constituido por una laguna o fuente de agua fresca, con animales recortados y pegados a su alrededor.**
- 2. Elegir un mamífero, un ave, un reptil y un anfibio de las inmediaciones de tu hogar, hacer para cada uno de ellos un diagrama de su pirámide ecológica.**
- 3. Conocer el significado de los siguientes términos:**

a. Ecología	f. Plancton
b. Comunidad	g. Conservación
c. Cadena alimentaria	h. Eutrofización
d. Comensalismo	i. Comunidad clímax
e. Sucesión ecológica	j. Bioma
- 4. Realizar observaciones de campo detalladas y un estudio bibliográfico de hábitat de algún animal pequeño de tu medio. Escribir un informe basado en un 50% en las observaciones de campo y la otra mitad en el estudio bibliográfico. Extensión del informe: unas 700 palabras.**
- 5. Definir que es un ecosistema y mencionar cuáles son los factores biológicos básicos y los factores físicos que mantienen como un sistema equilibrado.**
- 6. Investigar que se hace con la basura en tu comunidad. ¿Que cantidad de basura producen en promedio los hogares por día, por semana y por año? ¿Se puede mejorar la manera en que se dispone de ella?**
- 7. Buscar en el periódico de la ciudad grande más cercana a tu domicilio el nivel de contaminación ambiental de esta ciudad y registrarlo durante un mes. Confeccionar un gráfico de curva con estos niveles en papel milimetrado. Averiguar que produce los picos de contaminación que figuran en tu gráfico.**
- 8. Mencionar diez cosas que podrías hacer para mejorar el medio en que vives. Poner en práctica cuatro de ellas.**
- 9. Buscar una cita del espíritu de profecía y un texto bíblico relacionados con la ecología. Explicar la importancia de ambos y su aplicación a la vida en la actualidad.**

Nivel de habilidad 2



18. EVENTO NUDOS

Objetivo: Los nudos son parte de nuestro diario vivir, por lo que nuestros conquistadores deberían saber cómo atar cada uno de los nudos de esta especialidad.

Participantes: un conquistador por categoría y 3 escogidos a criterio por el club

Procedimiento: Se hará una evaluación de todos estos nudos y para qué sirven.

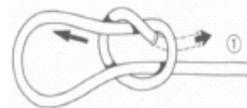
Nudos a Evaluar:

- | | | | |
|----------------------|----------------|---------------------|------------------|
| 1- Cuadrado | 2- Corredizo | 3- Dos Medios cotes | 4- Ballestrinque |
| 5- As de Guía | 6- Margarita | 7- Vuelta Escota | 8- De Pescador |
| 9- Vuelta Braza | 10- Tensor | 11- Grupo calabrote | 12- Fugitivo |
| 13- Silla de Bombero | 14- Doble Lazo | | |

1. CUADRADO: Sirve para unir 2 cuerdas del mismo grosor que estén en tensión, de otra forma puede aflojarse. Es útil en vendajes, porque es un nudo plano.



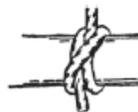
2. CORREDIZO: Para asegurar rápidamente una cuerda a una argolla.



3. DOS MEDIOS COTES: Se usa con frecuencia para anudar momentáneamente un cabo a una argolla o a un poste.



4. BALLESTRINQUE: Es ideal para principio de un amarre, para sujetar la cuerda, para amarrar la boca de un saco.



5. AS DE GUIA: Se utiliza para subir o bajar a una persona o un pulito.



6. MARGARITA: Se usa para reducir la longitud de una cuerda, para reforzar un extremo de la misma o para apretar otra.



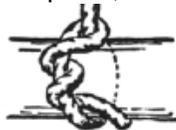
7. VUELTA ESCOTA: Unir cuerdas de diferente grosor.



8. DE PESCADOR: Es para unir cuerdas de igual grosor mojadas, resbaladizas o cabos gruesos difíciles de entrelazar, si las cuerdas van a mantener bajo el agua, hay que hacer dobles las vueltas o senos en cada extremo, para asegurar el nudo.



9. VUELTA BRAZA: Es útil para maniobrar con un tronco o poste, levantarlo o moverlo, con un cote extra sirve para arrastre.



10. TENSOR: Para tensar carpas o tiendas de campaña.



11. GRUPO CALABROTE O DOBLE AJUSTE: Unir 2 cuerdas del mismo grosor que van a ser expuestas a tirones muy fuertes o para remolques.



12. FUGITIVO: Poder bajar una pendiente usando una cuerda que podamos soltar desde abajo.



13. SILLA DE BOMBERO: Este nudo sirve para elaborar una "silla" con dos gazas, útil para subir o bajar a una persona "sentada", de manera más cómoda que con una sola gaza.



14. DOBLE LAZO: Nudo para atar los zapatos o paquetes.



19. MARCHAS

Objetivo: Ayudar a los miembros de los clubes en la disciplina y en recibir órdenes y realizarlas

Participantes: Mínimo 8 Conquistadores mínimo 2 por categoría **Uniforme de gala**

Tiempo de la marcha: máximo 5:00 minutos, mínimo 3:00 minutos.

(Tres minutos dirigidos por el club y dos minutos dirigidos por los jueces)

Procedimiento: El escuadrón de marchas deberá hacer una marcha, En la misma se deberán ejecutar únicamente las disposiciones de orden cerrado. No se aceptará una coreografía como marcha, ni una rutina de gimnasia (porrismo) u otros géneros, solo se deberán ejecutar las órdenes clásicas de marchas y se tomará como "fantasía" una combinación natural y original de las mismas órdenes.

Cada escuadrón dentro de su rutina debe utilizar

Uniforme completo
Precisión en los pasos y giros
Coordinación
Fantasías (mínimo 2)
Voz de mando

Tiempo utilizado
Formaciones
Cubrirse
Ejecución de órdenes
Alineación



20. RASTRO Y PISTA CON BRÚJULA

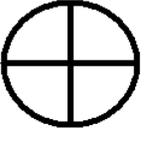
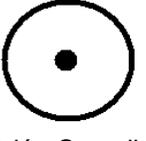
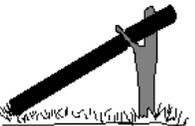
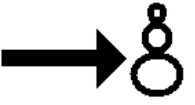
PARTICIPANTES: 4 Conquistadores 1 por categoría

MATERIALES: 1 Libreta, 1 Lapicero y 1 brújula por equipo.

PROCEDIMIENTO: El equipo debe recorrer una ruta previamente establecida orientándose por medio de las señales de rastro y pista las cuales se adjuntan a este manual. Deben anotar el orden de las pistas encontradas y de su descripción. Adicionalmente en algunos puntos encontrará indicaciones a seguir con la brújula según un azimut dado.

EVALUACIÓN

- Número de pistas encontradas (2 pts cada una)
- Seguimiento correcto de la ruta. (10 pts)
- Tiempo, en caso de existir empate en el puntaje el puntaje definirá al ganador.
- Si un equipo daña una pista y no la repara tendrá una penalización de 10 puntos.

 Inicio de la Pista	 Fin	 Misión Cumplida	 Este es el camino (2 piedras)	 Sobre la Pista
 Gavilla marcando la pista	 Esperar 10 Minutos	 Mensaje escondido a 5 pasos	 En esta dirección (Palos)	 En esta dirección (horqueta)
 Lejos de aquí	 Cerca de Aquí	 A 4 Kilómetros	 En esta dirección (Piedras)	 Doblar a la derecha (si la piedra está a la izquierda: doblar a la izquierda)
 Doble a la izquierda o derecha, según marque el ramo	 En la dirección de la rama doblada	 Peligro	 Obstáculo que franquear	 En esta dirección (2 horquetas)

21. MESA DE COMEDOR

Objetivo: Practicar los amarres

Participantes: 8 conquistadores 2 por categoría

Procedimiento: Cada club presentara los materiales, al pitazo el equipo de conquis tiene máximo 30 minutos para elaborar la mesa y la silla y trasladarla a la meta final donde se revisara y detendrá el tiempo que es para desempatar

Se evaluará: Amarres, Materiales, Estética, Tiempo, Fortaleza

Según ilustración de la página siguiente



22. COCINANDO ESPAGUETI CON QUESO EN SALSA



Objetivo: Practicar los tipos de fuego para preparar una comida.

Participantes: 1 por categoría

Materiales: 1paquete de 250 gramos de spaguetti

Olores naturales (chile dulce,cebolla, culantro, ajo, sal)

2 litros de agua

4 tomates medianos

Queso para rayar (al gusto)

2 cuchillos de sierra un rayador una cuchara grande, un tenedor y tabla de picary un colador ,plato para la presentacion del platillo.

2 ollas medianas (arroceras)

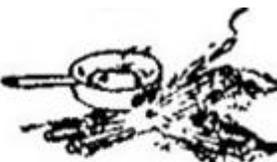
5 fosforos

Yesca y combustible natural para el fuego (madera solo de arbol)

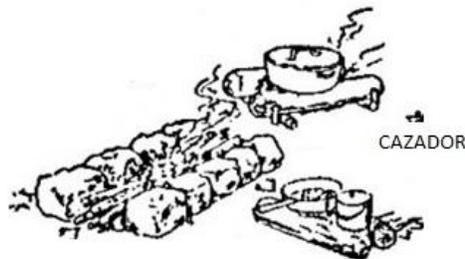
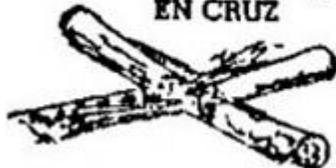
Tiempo maximo para el evento: 35 minutos

Se evaluara: -Tipo de fuego estrella - Elaboración del fuego -Cocción de la comida
 -Degustación -Tiempo -Presentación
 -Materiales

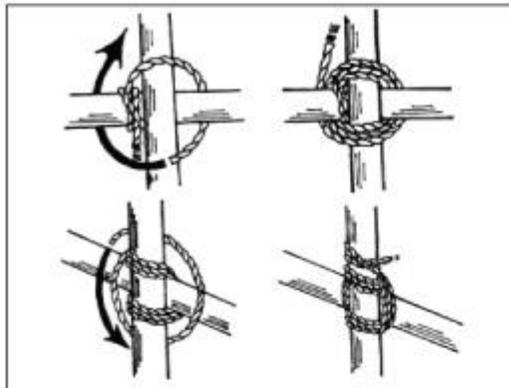
EN ESTRELLA



EN CRUZ

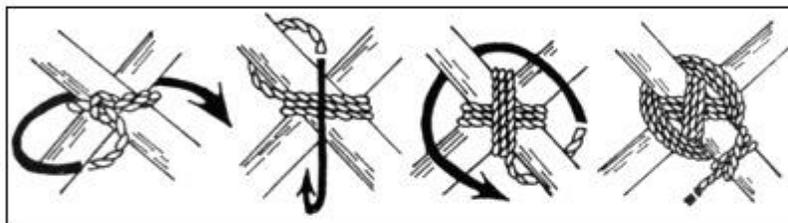


CAZADOR



Amarre Cuadrado

Este amarre es utilizado para unir dos postes, de manera que queden perpendiculares el uno del otro. Se comienza haciendo un ballestrinque en uno de los postes y se le da vuelta a la cuerda como muestran las figuras. Se "ahorca" el amarre y se asegura con un ballestrinque. Es muy importante apretar lo más posible cada vuelta del amarre para darle solidez.

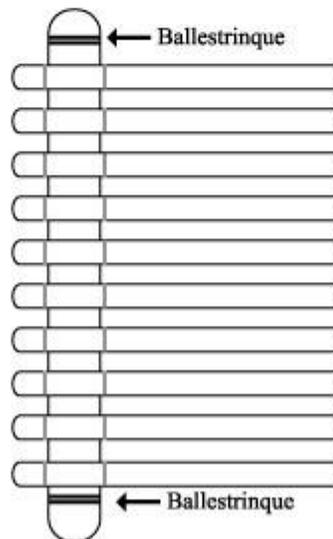
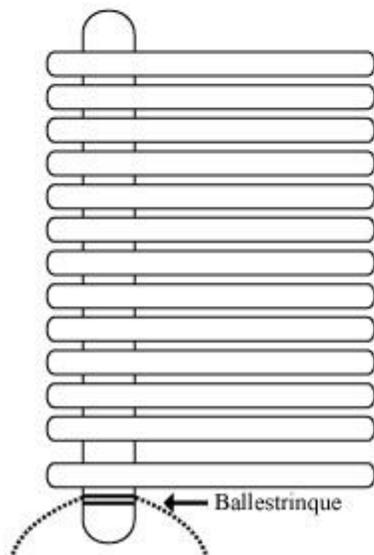


Amarre Diagonal

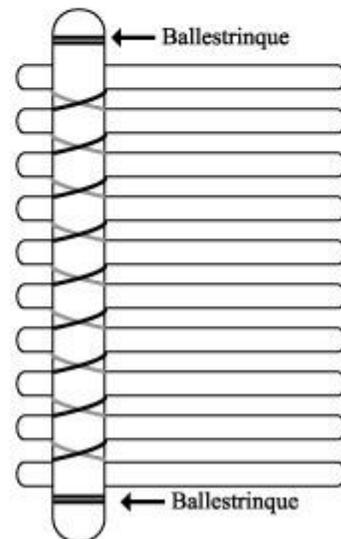
Este amarre es usado para unir dos postes que no van a quedar perpendiculares el uno del otro. Se comienza con una vuelta de braza alrededor de ambos postes y se le da

vuelta a la cuerda como se muestra. Se "ahorca" el amarre y se asegura ya sea con un ballestrinque o con otra vuelta de braza. Usándolo en combinación con el amarre cuadrado permite la construcción de estructuras muy sólidas.

Marimbeado

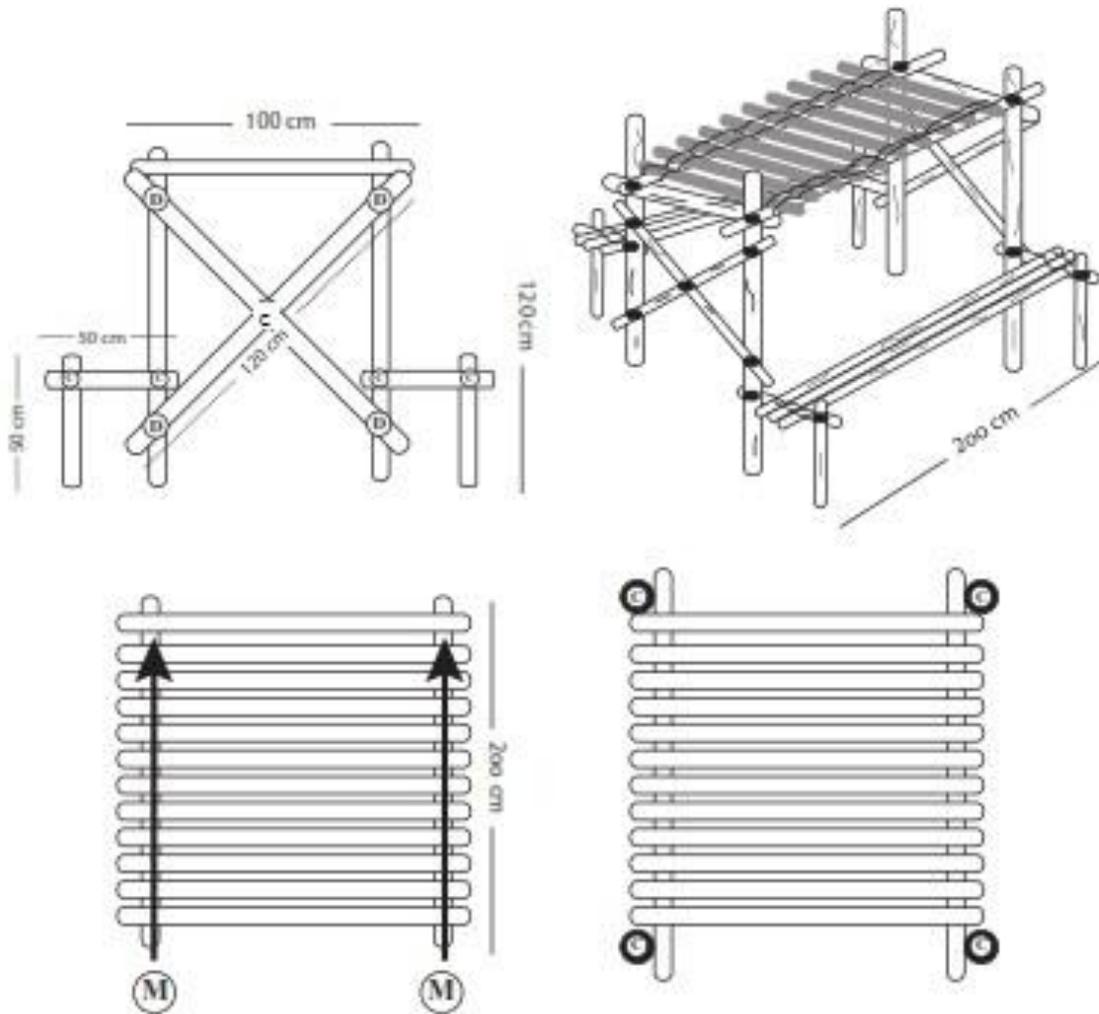


Visto desde arriba



Visto por debajo

MESA DE COMEDOR



Material requerido
4 Piezas de 120 cms (parales, diagonales)
8 Piezas de 200 cms (asientos y largo de la mesa)
2 Piezas de 100 cms (para el ancho)
8 Piezas de 50 cms (el asiento)
Suficiente material para realizar el marimbeado de la mesa
Mecate y algo para cortar (cuchilla, cuchillo, tijeras, etc)

Nomenclatura
D Amarre diagonal
C Amarre Cuadrano
M Marimbeado

EVENTOS FISICOS

23. RELEVOS CARRERA

Participantes 2 por categoría

Materiales: Un testigo de 20 centímetros

Procedimiento: Serán 2 carreras separadas hombres y mujeres, Cada club ubicara a sus participantes en el orden que desea, se iniciara la carrera de relevos del lado angosto de la cancha, y terminara en el lado ancho de la misma, los competidores deben traer consigo siempre el testigo que es de 20 cm de largo, y en cada estación deben entregarlo a su compañero (NO TIRARLO).

Ganará el equipo que cruce primero la meta.

Si alguno se atraviesa en la carrera de otro competidor será eliminado de la prueba.



24. CARRERA DE OBSTÁCULOS

Participantes: 2 por categoría

Materiales: 2 sacos a la altura del participante

2 pares de zancos de tarros de pintura con tapa y con cuerdas para manejarlo
NO SE PERMITEN TACOS SOLO TENIS

Procedimiento: Atravesar una serie de obstáculos hasta llegar a la meta todos juntos, si alguno no pasa bien algún obstáculo todo el equipo no podrá continuar hasta que lo pase.

Tendremos 6 estaciones

1) Carrera de zancos y sacos (cada club divide sus participantes en estas 2 pruebas)

2) Plástico mojado con objetos

(Cada participante deberá trasladar el objeto al inicio del plástico hasta el final de este sin caerse)

3) Telaraña en arena

4) Escalando el marco

5) Esquí en equipo

(Se amarran los pies a un medio bambú y caminan juntos hasta la última estación)

Ganará el equipo que lo haga en menor tiempo y las pruebas completas

Formulario N° 1



7º Camporí Nacional de Conquistadores por Zona



“Seguiré a Jesús”

Inscripción de Club de Conquistadores

CLUB: _____ IGLESIA: _____
CAMPO LOCAL: _____ DISTRITO: _____
PASTOR: _____ ZONA: _____

DIRECTIVA DE CLUB:

DIRECTOR (A): _____ TEL. _____
SUBDIRECTOR (a): _____ TEL. _____
SUBDIRECTOR (a): _____ TEL. _____
CONSEJERO: _____ TEL. _____
CONSEJERA: _____ TEL. _____

GRUPO DE APOYO

COCINERO(A): _____
COCINERO(A): _____

Miembros del club (indicar con una “I” si es invitado especial).

- 1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____



Formulario N° 2
7º Camporí Nacional de Conquistadores
por Zona
“Seguiré a Jesús”
LISTA DE ASEGURADOS



Anote el nombre con los 2 apellidos

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____
21. _____
22. _____
23. _____
24. _____
25. _____
26. _____
27. _____
28. _____
29. _____
30. _____

	7º Camporí Nacional de Conquistadores por Zona “Seguiré a Jesús”	
BOLETA PARA EL EVENTO _____		
Nombre del Club: _____		Iglesia: _____
Nombre de los participantes		
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

	7º Camporí Nacional de Conquistadores por Zona “Seguiré a Jesús”	
BOLETA PARA EL EVENTO _____		
Nombre del Club: _____		Iglesia: _____
Nombre de los participantes		
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____